

NOVOTRADE

KATALÓGUS '89



Várja Önt
a 2C Áruház a mindennapok
számítástechnikájával

Novo
SOFT

KATALÓGUS

'89

TARTALOMJEGYZÉK

Bevezető	3
2C üzlethálózat	5
Commodore Egyesület	7
Újdonságok	9
C-64 Játékprogramok	15
Egy lemezen több program	29
C-64 Okatóprogramok	33
C-64 Felhasználói és segédprogramok	39
Plus/4 Játékprogramok	63
Plus/4 Oktatóprogramok	73
Plus/4 Felhasználói és segédprogramok	91
Enterprise Játékprogramok	97
Enterprise Oktatóprogramok	107
Enterprise Felhasználói és segédprogramok	109
TVC Játékprogramok	113
TVC Oktatóprogramok	121
TVC Felhasználói és segédprogramok	125
ZX Spectrum Játékprogramok	127
Hardverek	131
Hardverkiegészítők	133

Bevezető

A NOVOTRADE RT. 2C üzlethálózata és a NOVOSOFT köszönti vásárlóit!

Új színekkel gazdagítjuk eddigi - reméljük Ön által is jól ismert - kínálatunkat. Ezentúl nem kell külföldre utaznia, ha világszínvonalú játékprogramok közül szeretne válogatni. A nemzetközi toplistákon futó programok egy része mostantól üzlethálózatunkban is beszerezhető. A világpiacon jól ismert, francia Infogrames szoftverkiadó a Novotrade-et bízta meg magyarországi képviselőjével. Biztató tárgyalásokat folytatunk neves amerikai szoftverházakkal is.

Keresse ezentúl a NOVOSOFT emblémát! Az importált szoftvereket csak úgy, mint új, hazai fejlesztésű programjainkat a jövőben e márkanév fémjelzi.

A szoftvervásárlók mellett természetesen gondoskodunk azokról is, akik számítógépet szeretnének. Reméljük, mindenki talál megfelelő típusú és árfekvésű gépet üzleteinkben.

A 2C üzlethálózat 1989-ben már az ország 11 városában áll a számítógéptulajdonosok rendelkezésére!

Novo
SOFT

2C üzlethálózat

NOVOTRADE 2C ÁRUHÁZ

1136 Budapest, Balzac u. 35. Telefon: 402-954

ÁLLAMI KÖNYVTERJESZTŐ VÁLLALAT

Budapest: Táncsics Könyvesbolt
1073 Lenin krt. 17.
Telefon: 1422-178

Műszaki Könyváruház
1061 Liszt F. tér 9.
Telefon: 1420-353

Tankönyvcentrum
1051 Október 6. u. 9.
Telefon: 1179-553

MŰVELT NÉP KÖNYVTERJESZTŐ VÁLLALAT

Békéscsaba: Radnóti Miklós Könyvesbolt
5600 Tanácsköztársaság u. 2.
Telefon: 66-25-207

Debrecen: Szak- és Ismeretterjesztő Könyváruház
4024 Hunyadi u. 8.
Telefon: 52-16-091

Győr: Pattantyús Á. Géza Szakkönyvesbolt
9021 Molnár F. u. 9.
Telefon: 96-22-533

Kecskemét: Könyváruház
6000 Széchenyi Város Március 15. u. 3.
Telefon: 76-28-157

- Miskolc:** MNK Miskolc
3515 Hunyadi út 15.
Telefon: 46-18-330
- Pécs:** Zrinyi Miklós Könyvesbolt
7621 Jókai u. 25.
Telefon: 72-14-988
- Szeged:** Tömörkényi Könyvesbolt
6720 Lenin krt. 48.
Telefon: 62-12-418
- Szolnok:** Szigligeti Könyvesbolt
5000 Ságvári krt. 35.
Telefon: 56-11-133
- Szombathely:** Savaria Könyvesbolt
5700 Mártírok tere 1.
Telefon: 94-12-341
- Veszprém:** Kölcsey Ferenc Könyvesbolt
8200 Cserhát u. 7.
Telefon: 80-12-084

AKADÉMIA KIADÓ

- Budapest:** Magiszter 1052 Városháza u. 1
Telefon: 1382-402 1382-440
- Stúdium Könyvesbolt
1052 Váci u. 22.
Telefon: 1185-881

Gyerekek, felnőttek! Őrsök, rajok, csapatok! Iskolák, tanszékek, klubok! Művelődési házak, kultúrotthonok! Gazdasági munkaközösségek, egyéb vállalkozások! Vállalatok!

ITT A COMMODORE EGYESÜLET!

Mit nyújt Önnek az Egyesület? Az attól függ, hogy Ön melyik egyesületi páholyba kíván belépni. Amit mindenképp megkap az egyesületől, az a naprakész informáltság Commodore ügyekben, némi bepillantás a jövőbe, s lehetőség a következő páholyba való átlépésre.

COMMODORE DIÁKPÁHOLY

- havonta a Commodore újság, friss Commodore hírekkel, új, itthon is kapható programok és könyvek listájával,
- szervízkezdvezmény
- pötyögő szolgálat, amely megkíméli a tagokat a pötyögéstől
- ingyen apróhirdetési lehetőség a Commodore újságban,
- különböző kedvezmények

<i>TAGSÁGI DÍJ:</i> évente	666.-Ft
fél évre	366.-Ft

COMMODORE PLUSZPÁHOLY

- minden az előbbieken felsorolt szolgáltatás,
- havonta megküldött 36 oldalas Commodore újság,
- havi 120.-Ft-os vásárlási kedvezmény a Novotrade 2C boltjában
- szervízkezdvezmények és egyéb pénzkímélő akciók

<i>TAGSÁGI DÍJ:</i> évente	1777.-Ft
fél évre	911.-Ft
negyed évre	466.-Ft

COMMODORE SZUPERPÁHOLY

- minden az előzőekben felsorolt szolgáltatás
- havonta 10+5 példány a Commodore újságból
- meghatározott, havonta változó cikkekből 10% árengedmény a Novotrade 2C boltjaiban

<i>TAGSÁGI DÍJ:</i> évente	19100.-Ft
fél évre	10000.-Ft
negyed évre	5000.-Ft

Az **Országos Commodore Egyesület** budapesti tagjai részére havi egy alkalommal klubfoglalkozás a Petőfi Csarnokban.

HOGYAN LEHET ÖN IS EGYESÜLETÜNK TAGJA?

Ha befizeti az Ön által kiválasztott páholy tagdíját a Budapest, XIII. Visegrádi u. 7/b. alatti OTP fiókban vezetett **MNB 217-98292, OTP 565-3610-8 számú számlára.** Ezt megteheti személyesen, vagy postán.

Címünk: Országos Commodore Egyesület
Budapest, Kárpát u. 7/A. I/11.
Telefon: 1497-559

Újdonságok

POSZEIDÓN KINCSE

(TVC, Enterprise)

A programban egyszerre élvezhetjük a grafikus kalandjáték izgalmát, a sportszimuláció valósághűségét s a környezet megismerésének szépségeit. Feladatunk az évszázadok óta tenger alatt nyugvó kincs megszerzése. A játék segítségével megismerkedhetünk a víz alatti világ lakóival, de óvakodjunk a ránk leselkedő veszedelmes ragadozóktól! Vegyünk nagy levegőt, aztán indulás!

Ára: 416.-Ft

NAUTILUS

(C-64)

A tengeralattjáró parancsnoka titkos utasítást kap: semmisítse meg az ellenséges szállítókonvojokat. A konvoj egy teherhajóból és két rombolóból áll. A lehetséges útirány ismeretlen, így a feladathoz az ellenség felderítése is hozzátartozik.

Ára: 524.-Ft



PROHIBITION C-64 (Mesterlövész)

A New-York-i rendőrség már-már tehetetlen a város szegényebb kerületeiben elhatalmasodott bűnözéssel szemben. Egy olyan embert keresnek, aki biztos kézzel vet véget a gengszteruralomnak. Az utolsó jelentkező éppen te vagy...

Ára: 549.-Ft

Újdonságok

CHAMONIX CHALLENGE (Hegylkaland)

(C-64)

A program egy Magyarországon kevésbé ismert sport, a hegymászás meglepően élethű szimulációja. Hátizsákunkat a szükséges felszereléssel megtöltve indulhatunk a magas hegycsúcsok felé. A megmászandó hegyet tudásunknak és ügyességünknek megfelelően választhatjuk ki.

Ára: 549.-Ft

500 cc GRAND PRIX (Motorverseny) (C-64)

A lelátókra reggel óta özönlenek a nézők. Felbőgnek a motorok, már csak te hiányzol az indulók közül. A sikeres start után meglódul a mezőny. A kérdés csak az, hogyan tudod tartani az iramot, hanyadikként érkezel a célba.

Ára: 549.-Ft

ELŐKÉSZÜLETBEN



CAPTAIN BLOOD (Rémkapltány)

(C-64)

A világegyetem egy távoli galaxisában indulsz felfedezőútra. Apró le szállókabinod segítségével kell az ismeretlen bolygókat felderítened átrepülve a nyaktörő szirtek, szédítő mélységű kanyonok felett. Feladatod, hogy kapcsolatba lépj a galaxis lakóival. Ám nem minder bolygón vár barátságos fogadtatás...

Ára: 549.-Ft

ELŐKÉSZÜLETBEN

Újdonságok



EDDIE EDWARDS SUPER SKI (SÍ VILÁGKUPA) (C-64)

Négy sportág - a síugrás, a lesiklás, a műlesiklás és az óriás műlesiklás lélegzetelállítóan élethű szimulációja, ahol kéz- és lábtörés veszélye nélkül tehetjük próbára ügyességünket.

Ára: 549.-Ft

ELŐKÉSZÜLETBEN

ACTION SERVICE C-64) (Titkos küldetés)

A helyszín egy titkos katonai kiképzőközpont, valahol Európában... A kiképzés célja, hogy felkészítsen egy életveszélyes küldetésre. Különféle előre elkészített akadálypályákon bizonyíthatjuk tudásunkat, de mód nyílik arra is, hogy magunk építette gyakorlóterepen próbáljuk ki ügyességünket.

Ára: 549.-Ft



Újdonságok

BUBBLE GHOST (Pufi Lufi)

(C-64)

Egy ódon kastélyban bolyog a szellem, kedvenc játékát a szappanbuborékhoz hasonló Pufi-Lufit fújva maga előtt. Segíts a kísértetnek keresztüljutni a termék bonyolult labirintusán anélkül, hogy a Lufi kitudranna.

Ára: 549.-Ft

WORLD TROPHY SOCCER (Foci világkupa)

C-64)

Ez a játék egy futball mérkőzés élethű szimulációja. A különféle csapatok közül mindenki kiválaszthatja kedvencét, aztán már csak a kupát kell minél jobb játékkal elnyerni. A program a világpremierrel egyszerre jelenik meg Magyarországon.

Ára: kazetta 499.-Ft
lemez 599.-Ft



Újdonságok

WARLOCK'S (C-64) QUEST (Varázslóvadászat)

A gonosz varázsló elragadta KARNÁT az emberiségtől. KARNA a legnagyobb, a legtisztább varázsgyémánt, amely titkai megfejtőjét korlátlan erővel ruházta fel. Valakinek meg kell akadályozni, hogy a fény végképp eltűnjön a földről, ki kell tépni KARNÁT a gonosz kezéből. Csak te lehetsz a megmentő! A Fény istene segítse vakmerő vállalkozásodat!



Ára: 549.-Ft

BEHATOLÁS A BÁZISRA

(C-64)

A játékos feladata egyszerűnek tűnik: behatolni egy katonai bázisra, megszerezni egy fontos és szigorúan őrzött dokumentumot, majd ép bőrrel kikeveredni az objektum területéről. A végrehajtás ennél jóval bonyolultabb: hasznos tárgyakat kell összegyűjtenünk, és rengeteg logikai összefüggést kell felfedeznünk ahhoz, hogy küldetésünket sikerrel teljesítsük, és elkerüljük a ránk leselkedő veszélyeket. A kalandjátékok hagyományos elemeit tartalmazó programot a színhelyeket ábrázoló, valósághű grafikák teszik még élvezetesebbé.

Ára: 534.-Ft

POSZEIDÓN KINCSE + SIVATAGI KOMMANDÓ (EGY LEMEZEN)

(Ninja testvérek)

Ára: 561.-Ft

SIVATAGI KOMMANDÓ (NINJA TESTVÉREK)

(C-64)

A sivatag szélén épült börtönből a sötét éjszaka leple alatt kiszabadult rabok elárasztják a homokrengetegben rejtőzködő apró falvakat. A helyi seriff két merész ninja-harcost bíz meg a lehetetlennek látszó feladattal: legyőzni a vad ellenséget, megszabadítani a falvak rettegő lakóit az elszabadult banditáktól.

Ára: 345.-Ft

STÍLUSFARAGÓ

A stílusfaragó segítségével lehetősége nyílik arra, hogy megváltoztassa az Enterprise karakterkészletét, áttervezzen egy-egy karaktert, vagy éppen néhány jól megválasztott művelettel pillanatok alatt teljesen más betűket állítson elő.

Ára: 399.-Ft

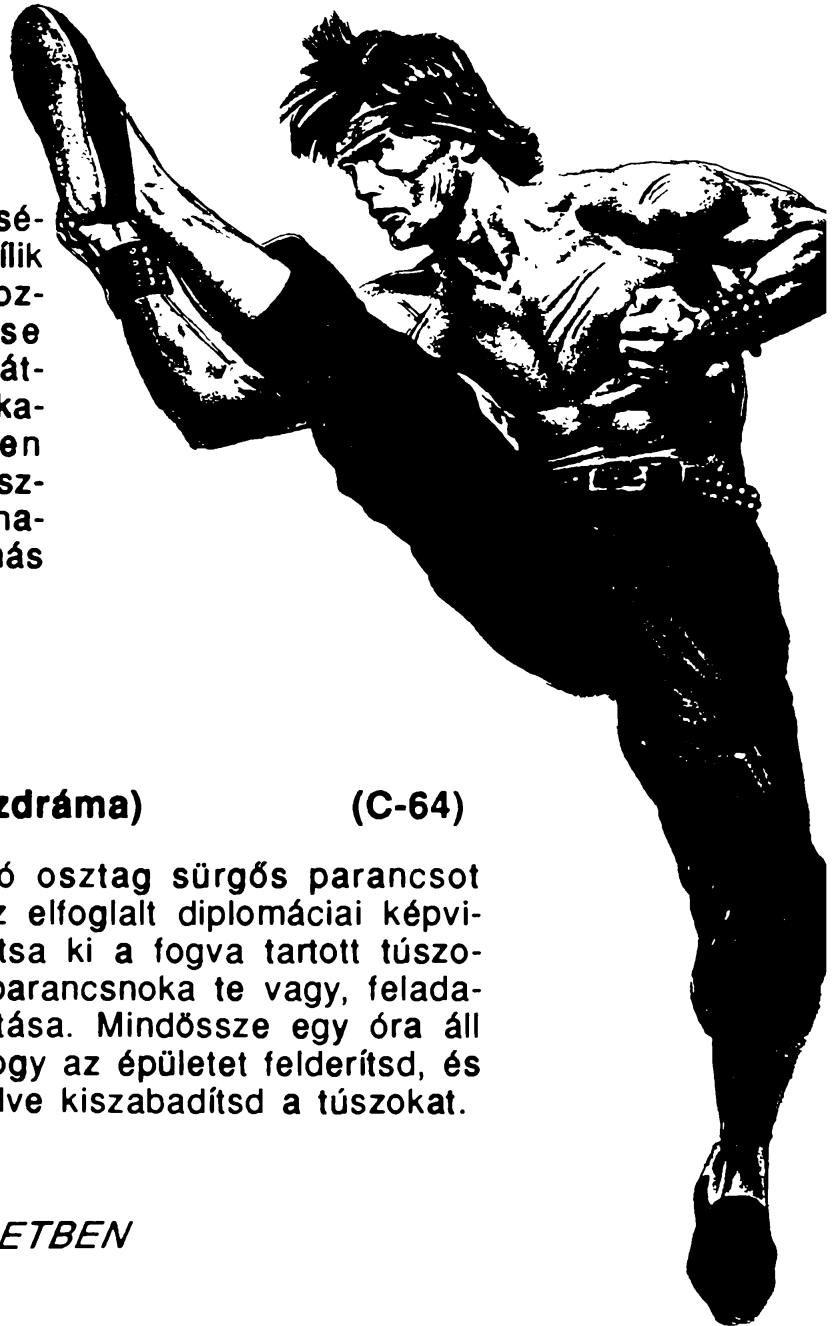
HOSTAGES (Túszdráma)

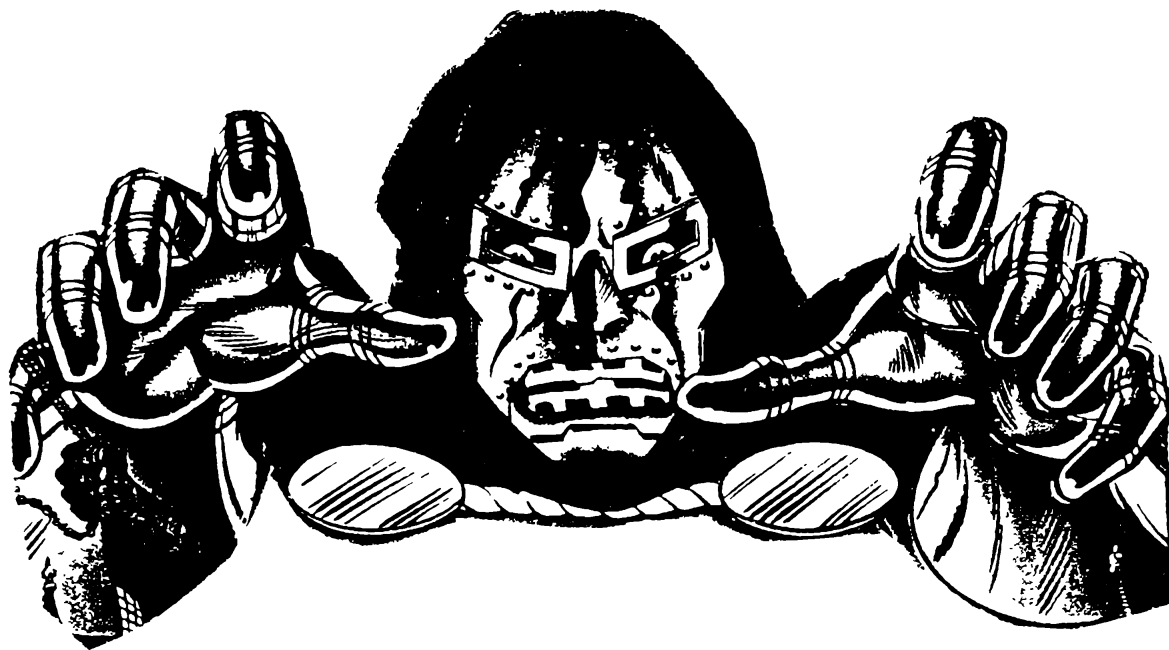
(C-64)

A terrorista-elhárító osztag sürgős parancsot kap: hatoljon be az elfoglalt diplomáciai képviseletre, és szabadítsa ki a fogva tartott túszoikat. A kommandó parancsnoka te vagy, feladott az akció irányítása. Mindössze egy óra áll rendelkezésedre, hogy az épületet felderítsd, és a tetőről leereszkedve kiszabadítsd a túszoikat.

Ára: 549.-Ft

ELŐKÉSZÜLETBEN





ACTION SERVICE (Titkos küldetés)

A helyszín egy titkos katonai kiképzőközpont, valahol Európában... A kiképzés célja, hogy felkészítsen egy életveszélyes küldetésre. Különbféle előre elkészített akadálypályákon bizonyíthatjuk tudásunkat, de mód nyílik arra is, hogy magunk építette gyakorlóterepen próbáljuk ki ügyességünket.

Ára: 549.-Ft



BATH TIME (A hattyú és a halacska)

A medencében egy hattyú és egy halacska úszik. 6-6 nyíláson folyik ki, illetve be a medencébe a víz. Ha a medence megtelik vízzel a hattyú elúszik, az üres medencében a hal elpusztul. A játékosok a joystickkel leállíthatják vagy megindíthatják a víz áramlását.

Ára: 368.-Ft



BEHATOLÁS A BÁZISRA

A játékos feladata egyszerűnek tűnik: behatolni egy katonai bázisra, megszerezni egy fontos és szigorúan őrzött dokumentumot, majd ép bőrrel kikeveredni az objektum területéről. A végrehajtás ennél jóval bonyolultabb: hasznos tárgyakat kell összegyűjtenünk, és rengeteg logikai összefüggést kell felfedeznünk ahhoz, hogy küldetésünket sikerrel teljesítsük, és elkerüljük a ránk leselkedő veszélyeket. A kalandjátékok hagyományos elemeit tartalmazó programot a színhelyeket ábrázoló, valóság-hű grafikák teszik még élvezetesebbé.

Ára: kazetta: 399.-Ft
lemez: 534.-Ft



BIRD MOTHER (Madármama)

A madármamának hulló gallyakból kell fészket építenie. Vigyáznia kell a gallyakkal együtt potyogó kövekre, amelyek agyonüthetik. Később a felépült fészkekben kikelnek a fiókák, akiket anyjuk repülni tanít, és megvéd a ragadozó madaraktól.

Ára: 368.-Ft



BLOOMING FLOWER (Nyíló virágok)

A kertész feladata a virágok és a veteményes öntözése. Figyelni kell arra, hogy a növények megfelelő mennyiségű vizet kapjanak, se többet, se kevesebbet.

Ára: 306.-Ft



A BOSSZÚ (szöveges kalandjáték)

A játék a középkorban játszódik valahol a Távol-Keleten. A játékos, egy japán földműves, bosszút akar állni kiirtott falujáért. El is indul, hogy megtegye becsületbeli kötelességét...

Ára: kazetta: 370.-Ft
lemez: 395.-Ft



BOWLING

Négy nehézségi fokon bővíthető a tekegolyó. A bábuk felállítása amerikai rendszerű.

Ára: 306.-Ft

**BUG BLITZ (Riskuer)**

Egy kihalt planétán, számtalan veszély közepette irányíthatod űrhajódat. Feladatod: megtalálni a bolygó mélyébe vezető utat, leereszteni, és elpusztítani a barlangokban rejtőző ellenséges lényeket.

Ára: 368.-Ft

**BUBBLE GHOST (Pufi Lufi)**

Egy ódon kastélyban bolyong a szellem, kedvenc játékát a szappanbuborékhoz hasonló Pufi-Lufit fújva maga előtt. Segíts a kísértetnek keresztüljutni a termék bonyolult labirintusán anélkül, hogy a Lufi ki-durranna.

Ára: 549.-Ft

**CAESAR THE CAT (Cézár a macska)**

A játék egy éléskamrában játszódik. Egerek cincognak a polcokon és megdézsmálják az élelmiszert. A macska feladata, a cincogó kártevők begyűjtése anélkül, hogy a gazdasszony kedvenc tálaait leverje. A fülöcsípett egereket a kamra kijáratain kell minél gyorsabban kivinni.

Ára: 368.-Ft

**CATASTROPHES (Katasztrófák)**

A játékosok szerződéses kötelezettségüket teljesítő építési vállalkozók. Hat munkanap alatt kell a tenger közepén álló kis szigeteken minél magasabb, minél erősebb felhőkarcolókat építeniük, amelyek mindenféle elemi csapásnak ellenállnak.

Munkájukat helikopterekkel végzik úgy, hogy az elemeket egy úszó csónakról emelik a szigetre. A munkát időnként váratlan katasztrófák gátolják.

Ára: 306.-Ft



CHAMONIX CHALLENGE (Hegyikaland)

A program egy Magyarországon kevésbé ismert sport, a hegymászás meglepően élethű szimulációja. Hátizsákunkat a szükséges felszereléssel megtöltve indulhatunk a magas hegycsúcsok felé. A megmászálandó hegyet tudásunknak és ügyességünknek megfelelően választjuk ki.

Ára: 549.-Ft



CHINESE JUGGLER (Kínai tányérforgató)

A kínai zsonglőr — ha ügyes — páratlan attrakcióra képes: színpadon elhelyezett asztalokról felemelt az ott elhelyezett tányérokot, majd a botokon pörgeti őket. A tányérok pörgése fokozatosan lelassul, ezért a újra és újra meg kell őket forgatni.

Ára: 368.-Ft



CROSSROADS (Kereszteződések)

A játékos autóbuszokat vezet. Meg kell állnia a megállóban, ahol az utasok le- és felszállnak. Közben figyelnie kell a következő buszra, nehogy összeütközzenek. Az a játékos a győztes, aki a legtöbb utast szállítja el. A pontokat a program viteldíjban számítja. Mi választhatunk a különböző kereszteződési alakzatok (X, Y, T) közül, a forgalmi helyzetet gyalogátkelőhely és KRESZ táblák teszik valóságos hűvé.

Ára: 490.-Ft



CULTURE VULTURES (Kultúrkeselyűk)

A játékos egy 3 emeletes, 81 teremből, 6 folyosóból és 4 liftből álló múzeumot véd 3 ór segítségével. Fizetése attól függ, hogy milyen hatékonyan tudja megakadályozni a betörési kísérleteket.

Ára: 490.-Ft



CSAVARGÁS A GOMBÁK BIRODALMÁBAN

Ez a program izgalmas grafikus kalandjáték, amely ugyanakkor a természeti környezet megismerését is szolgálja. Tudomásunk szerint ez az első tudományos ismeretterjesztő játékprogram Magyarországon. Hatalmas erdőlabirintus veszi körül a gombavadászt, akinek a feladata eljutni a csodálatos szarvasgombához. Eközben minél több ehető gombát kell gyűjtenie, ám életerejét mérges gombák veszélyeztetik. A tájékozódást iránytű, szöveges és grafikus információk segítik. A szakmai helyességet a Kalmár-Makara féle szakirodalom pontos felhasználása garantálja.

Ára: kazetta 399.-Ft
lemez 499.-Ft



DANCING MONSTER (Táncoló szörnyeteg)

A játék célja, hogy a képernyőn táncoló szörnyeteget gyönyörűséges királylánnyá változtassuk. Ez bizony nem könnyű: le kell lőnünk a szörny szarvát, fülét és egyéb testrészeit.

Ára: 306.-Ft



DEVIL'S WHEEL (Ördögkerék)

A játékos által irányított anyamedvének minél több mézet kell szereznie bocsai számára. A játéktér a medvebarlang előtti tisztás, ahol egy faodúban rejtőzik a méz. E körül röpködnek a méhek. A medve csak akkor tud hozzájutni a mézhez, ha valamennyi méhet utoléri. Vigyázat: a méhek csípnek is!

Ára: 306.-Ft



ESZKIMÓ

Egy kicsit unalmas lehet az eszkimógyerekeknek ott a végtelen hómezőkön. Legföljebb a fantázia segíthet. Persze az is ad elég elfoglaltságot, ha az embernek van egy kíváncsi kistestvére, aki folyton elcsavarog, a legképtelenebb kalandokba keveredik, az ember meg állandóan keresheti. Most sincs otthon. Mehetsz utána és jobb, ha fölkészülsz rá, hogy ismét valami csávából kell kimentened, ha egyáltalán megtalálod. Mert ha a jégtörpék birodalmába ment, nem lesz könnyű dolgod. Arrafelé ugyanis fantasztikus dolgok történnek. Még szerencse, hogy a jégvilág lakói békés társaság, hógolyózni meg mindenki tud, nem igaz?

Ára: 345.-Ft



FOGD A PÉNZT ÉS FUSS!

A cél, hogy megszerezd és biztonságos helyre vidd az összes pénzeszsákot. A játéktér 40 teremre oszlik, amelyek egymás fölött függőlegesen helyezkednek el. Minden teremben 4 szint van, a játékteret liftirányítók, zsákok, padlók, liftek, létrák, válaszfalak és aknák építik fel. A falak akadályoznak a mozgásban, a padlóelemek a járás-keeléshez szükségesek. A játék rendkívül izgalmas ügyességet és jó logikát kíván a játékostól.

Ára: 486.-Ft



FORMA-1 HUNGARORING

Aki képzeletben belül a képernyőn látható autóba, FORMULA 1-es versenyzőnek érezheti magát. A pálya a Hungaroring vonalát követi.

Ára: kazetta 552.-Ft
lemez 499.-Ft



GHOST HUNT (Szellemvadászat)

Éjszaka van, a szellemek órája. Az óra éjfél üt, kezdődik a szellemek tánca. A játék célja, hogy a fel-alá repkedő szellemeket begyűjtsük, majd visszavigyük a temetőbe.

Ha meghatározott időn belül mindez sikerül, úgy a jó szellemek örömtáncot járnak a győztes ünneplésére.

Ára: 306.-Ft



GUN DOGS (Vadászkutyák)

A folyó felett repülő madarakat kell lelőnie a parton álló vadásznak. A vadászkutyák a lelőtt kacsákat a parton levő dobozokba hordják. A kutyák átúszhatják a folyót, amelyen azonban akadályok kerülnek útjukba. A játékot ketten is játszhatják.

Ára: 306.-Ft



HOPPING ELF (Ugráló manó)

A toronyóra belsejében élő manó feladata a harang megszólaltatása különböző akadályok leküzdése árán.

Ára: 306.-Ft



HOT AIR BALOON (Hőlégballon)

A hőlégbalonnal új területeket és vizeket fedezhetünk fel. Vigyáznunk kell, nehogy sziklának ütközzünk, vagy vízbe essünk.

Ára: 367.-Ft



IDŐRÉGÉSZ

Ezúttal egy sci-fibe oltott számítógépes kalandjátékkal van dolgunk. A főhős egy időgép segítségével száguldozik a különböző korok között, miközben magyar nyelvű utasítások felhasználásával izgalmas kalandokba bonyolódik.

Ára: 577.-Ft



IMPOSSIBLE MISSION II. (Lehetetlen vállalkozás)

A 4125-ös titkos ügynökre, Dorkra ismét szinte lehetetlen feladat vár szembeszállni a bomlott agyú tudóssal, Elvin Atombenderrel, aki modern, komputerizált fellegvárába húzódva a világ elpusztításán meszterkedik. A játékhoz korlátozott idő áll rendelkezésre. Ezalatt kell végigjárni az épület nyaktörő szobáit, megküzdve a tudós intelligens embervadász robotjaival, s meg kell keresni az elrejtett kódokat amelyek az egyes tornyok ajtóinak kinyitására szolgálnak. Ha eljű időig, esélye van Elvin legyőzésére. Ha nem...

Ára: kazetta: 581.-Ft
lemez: 781.-Ft



INTERVIEW (Interjú)

A játékos egy állás elnyerésére pályázik. Célja eléréséhez különböző dolgokról kell gondoskodnia, s akadályokat kell leküzdenie. Például pénz kell a bankból, új ruha a szabótól. S közben mindig akac egy banánhéj, amin el lehet csúszni...

Ára: 429.-Ft



KAYAK

Két játékos által játszható kajak-szlamom. Az optimális eredmény eléréséhez a játékosoknak össze kell hangolniuk az evezést.

Ára: 367.-Ft



NAUTILUS

A tengeralattjáró parancsnoka titkos utasítást kap: semmisítse meg az ellenséges szállítókonvojokat. A konvoj egy teherhajóból és két rombolóból áll. A lehetséges útírány ismeretlen, így a feladathoz az ellenség felderítése is hozzátartozik.

Ára: 524.-Ft



PHOTONY (Lézerharc a tükörvilágban)

Úrhajónk a fény birodalmába FOTONIÁBA érkezett. Fotonia lakói fel-fegyverzett robotokat küldenek ellenünk. Bár békés szándékkal érkezünk az idegen világba, kénytelenek vagyunk felvenni velük a harcot. Mivel az összecsapás a tükörrerdőben folyik, a lézer által kilövellt fénysugár a tükrökön megtörik, visszaverődve halad tovább, ahogy az optika törvényei előírják.

Ára: 429.-Ft



POSZEIDÓN KINCSE

A programban egyszerre élvezhetjük a grafikus kalandjáték izgalmát, a sportszimuláció valóságosságát s a környezet megismerésének szépségeit. Feladatunk az évszázadok óta tenger alatt nyugvó kincs megszerzése. A játék segítségével megismerkedhetünk a víz alatti világ lakóival, de óvakodjunk a ránk leselkedő veszedelmes ragadozóktól! Vegyünk nagy levegőt, aztán indulás!

Ára: 416.-Ft



PROHIBITION (Mesterlövész)

A New-York-i rendőrség már-már tehetetlen a város szegényebb kerületeiben elhatalmasodott bűnözéssel szemben. Egy olyan embert keresnek, aki biztos kézzel vet véget a gengszteruralomnak. Az utolsó jelentkező éppen te vagy...

Ára: 549.-Ft



RETTENTHETETLEN

A játék főhőse egy rettenthetetlen varázsló, akinek hét szintéren keresztül kell megküzdenie ellenséges állatokkal, hogy megkapja megérdemelt jutalmát. Ellenségeit energiasugarakkal tudja elpusztítani. Energiája folyamatosan fogy, minden lövés vagy összecsapás után.

Ára: 390.-Ft



SAVE ME BRAVE KNIGHT (Ments meg hős lovag)

A játék célja megmenteni a szörnyűséges boszorkány várából az elrabolt királynőt. A várba úgy juthatunk be, ha dárdával sikerül eltalálni a kapun himbálózó lakatot. Ezután végig kell lovagolni a vár folyosóján boszorkányok és griffmadarak támadása közepette. A vár belső udvarába behatolva már csak a lángot lehelő hétfejű sárkányt kell legyőzni.

Ára: 490.-Ft



SCARABAEUS (Skarabeusz)

A játék színhelye Egyiptom, a Királyok völgye. Egy ezidáig fel nem fedezett labirintusba hatol be a főszereplő, hogy megtalálja a fáraó kincseskamráját. Útját rettenetes, vad szörnyek nehezítik. Rengeteg titkot kell megfejtenie ahhoz, hogy célját elérje.

Ára: kazetta: 552.-Ft
lemez: 561.-Ft



SEE-SAW (Libikóka)

A játékos a kicsi, kék élőlényt irányítja, akinek be kell jutnia a várba, hogy társait kiszabadítsa. A feladat veszélyes, mert a vár fekete ura kövekkel dobálja a libikókán egyensúlyozó kékecskét.

Ára: 367.-Ft



SIVATAGI KOMMANDÓ (NINJA TESTVÉREK)

A sivatag szélén épült börtönből a sötét éjszaka leple alatt kiszabadult rabok elárasztják a homokrengetegben rejtőzködő apró falvakat. A helyi seriff két merész ninja-harcost bíz meg a lehetetlennek látszó feladattal: legyőzni a vad ellenséget, megszabadítani a falvak rettegő lakóit az elszabadult banditáktól.

Ára: 345.-Ft



Hosszú, veszélyekkel teli úton jársz, a régi kincskeresők nyomában. Valahol a sötét dzsungel mélyén rejtőzik az ősi időkből épült Sma-
ragdvár. A legendák mesés kincsekről szólnak, a kincseket őrző ti-
tokzatos erőkről és bátor emberekről, akik elindultak, de sohasem
tértek vissza... Le tudod-e győzni a hosszú úton rád leselkedő ve-
szedelmeket? Ülj csónakba, ragadd meg a botkormányt...

Ára: 345.-Ft



SPACE KNIGHT (Űrlovag)

A lovag űrhajójával uralkodójához igyekszik. Gépe fedélzetén fontos
okmányokat visz, melyektől népe sorsa függ. Útját sok akadály ne-
hezíti. Magas falakat, légcsatornákat kell kikerülnie. Az energia is
fogy. Még szerencse, hogy az ellenséges terepen vannak hasznos
anyagok és tárgyak: energia, nagyobb hatású lövedék, energiapajzs.
Ha hibát követünk el, még az uralkodó hangja is megszólal.

Ára: kazetta 340.-Ft
lemez 480.-Ft



S.O.S. TERRORIST

A játékos feladata, hogy egy ismeretlen város térképét felderítse. A
térképen felderített vagy felderítetlen objektumokat bármikor terroris-
tatámadás érheti. Fel kell venni velük a harcot.

Ára: 490.-Ft



SPACE TUNNEL (Űralagút)

Az űrhajósnek egy bonyolult alagútszerepen kell átrepülnie. Célja,
hogy minél távolabbi bolygókat derítsen fel, miközben útját kövek és
lézersugarak zápora nehezíti.

Ára: 367.-Ft



SPITFIRE 40

A legendás második világháborús vadászgép tökéletesen élethű szimulációja. A repülésen kívül légcsatát is lehet vele vívni.

Ára: 490.-Ft



STAREGGS (Csillagtojások)

Szörnyek kelnek ki egy idegen galaxis tojáskeltetőjében, amelyek meg akarják semmisíteni a Földet. Az űrhajósna meg kell védenie a Földet az ellenséges űrhajó megsemmisítésével, illetve azzal, hogy a tojások kikelését megakadályozza.

Ára: 429.-Ft



THE LAST FIGHT (Az utolsó bunyó)

A játékban karateküzdelem folytatható a számítógép által vezérelt ellenféllel. Ha sikerült az ellenfelet legyőzni, a program új háttérgrafikát tölt be, és újabb ellenfél következik.

Ára: 561.-Ft



TRAFFIC (Forgalom)

A feladat egy város forgalmi lámpáinak szabályozása úgy, hogy ne keletkezzen dugó. A joysticket mozgatva kurzor jelzi a képen, hogy melyik kereszteződésben lehet a lámpát állítani.

A játékban 4 féle jármű van: motorkerékpár, autó, teherautó, kamion. A járművek a való„ságnak megfelelően lassítanak, gyorsítanak, követési illetve féktávolságot tartanak.

Ára: 490.-Ft



WARLOCK'S QOEST (Varázslóvadászat) ÚJDONSÁG

A gonosz varázsló elragadta KARNÁT az emberiségtől. KARNA a legnagyobb, a legtisztább varázsgyémánt, amely titkai megfejtőjét korlátlan erővel ruházza fel. Valakinek meg kell akadályozni, hogy a fény végképp eltűnjön a földről, ki kell tépni KARNÁT a gonosz kezéből. Csak te lehetsz a megmentő! A Fény istene segítse vakmerő vállalkozásodat!

Ára: 549.-Ft



WATERPOLO (Vízilabda)

A sportszimulációk kedvelőinek nyújthat izgalmas élményt ez a különlegesen élethűen megvalósított játék. Nemcsak a verseny örömet adja, de a szurkolás izgalmát is átélheti az, aki beleveti magát ebbe a rendkívül érdekes, végtelen sok játékhelyzetet produkáló programba.

Ára: kazetta 515.-Ft
lemez 577.-Ft



WHITE VIPER (Fehér vipera)

Az elrabolt hercegnőt öt különböző kalandorozaton keresztül kell megmenteni.

Ára: 429.-Ft



WOODPECKER (Fakopács)

A játékos egy harkály mozgását irányítja. Célja: megmenteni egy fa életét a belsejében, az üregek labirintusában tanyázó élősködőktől.

Ára: 306.-Ft



WORLD TROPHY SOCCER (Foci világkupa)

Ez a játék egy futball mérkőzés élethű szimulációja. A különféle csapatok közül mindenki kiválaszthatja kedvencét, aztán már csak a kupát kell minél jobb játékkal elnyerni. A program a világpremierrel egyszerre jelenik meg Magyarországon.

Ára: kazetta 499.-Ft
lemez 599.-Ft



Egy lemezen több program

BUG BLITZ + HOT AIR BALLON

1. Egy kihalt planétán, számtalan veszély közepette irányítja űrhajóját a játékos. Feladata megtalálni a bolygó mélyébe vezető utat.

2. A játék segítségével új földeket és vizeket ismerhetünk meg, vigyáznunk kell azonban arra, hogy ne ütközzünk utunk során akadályoknak.

Ára: 577.-Ft



DEMO I.

1. A cica és az egerek
2. Bölényterelés
3. Kínai tányérforgató
4. Kísértetvadász
5. Sarkvidéki hajótörés
6. Táncoló szörnyeteg
7. Térbeli billiárd

Ára: 1.265.-Ft



DEMO II.

1. Artick Shipwreck
2. S.O.S. Terrorist
3. Save Me Brawe Knight
4. Black Knight of the Round Table
5. Quark IX.

Ára: 1.265.-Ft



DEMO III.

1. Photony
2. Bath Time
3. Catastrophes
4. Traffic
5. Star eggs

Ára: 1.265.-Ft



GUN DOGS + FOGD A PÉNZT, ÉS FUSSI!

1. A folyó felett repülő madarakat kell a parton álló vadásznak lelőnie. A földre zuhanó madarakat vadászskutyák segítségével kell összegyűjtenünk.

2. A játék célja, hogy a 40 teremből álló épületben szétszórt pénzeszsákokat összegyűjtsük, a támadó robotok kicselezésével.

Ára: 577.-Ft



NINJA BROTHERS + POSZEIDÓN KINCSE

1. Két merész ninja-harcos vág neki a sivatagnak, hogy legyőzze a vad ellenséget.

2. A programban egyszerre élvezhetjük a grafikus kalandjáték izgalmát, a sportszimuláció valósághűségét, a környezet megismerésének szépségeit. Feladatunk, az évszázadok óta tenger alatt nyugvó kincs megszerzése.

Ára: 561.-Ft



RETTENTHETETLEN + SMARAGDVÁR

1. A játék főhőse egy rettenthetetlen varázsló, kinek 7 szintéren kell megküzdenie ellenséges állatokkal, hogy eljusson megérdemelt jutalmáért.

2. Hosszú, veszélyekkel teli úton jársz, a sötét dzsungel mélyén, régi kincskeresők nyomában. Feladatod: megtalálni az ősi időkben épült Smaragdvárat.

Ára: 545.-Ft



SEE-SAW + WHITE VIPER

1. A játékos a kicsi, kék élőlényt irányítja. A vár fekete ura kövekkel dobálja a libikókán egyensúlyozó kékecskét, hogy megakadályozza a várba való bejutását.

2. Az elrabolt hercegnőt öt különböző kalandorozaton keresztül kell megmenteni.

Ára: 577.-Ft



SPITFIRE 40 + SPACE TUNNEL

1. A játék során megismerkedhetünk az egyik legendás vadászrepülőgéppel, és részt vehetünk egy lebilincselően izgalmas háborús kalandban.

2. Az űrhajósnak egy alagúton keresztül haladva minél távolabbi bolygókat kell felderítenie. A program a játékos ügyességét és reflexeit teszi próbára.

Ára: 577.-Ft



THE LAST FIGHT + KAYAK

1. A játékban karateküzdelem folytatható a számítógép által vezérelt ellenféllel.

2. Egy vagy két személyes ügyességi sportjáték: a zúgó folyón minél rövidebb idő alatt kell megtenni a távot, minél több kapun áthaladva.

Ára: 577.-Ft



TRAFFIC + ESZKIMÓ

1. A feladat egy város forgalmi lámpáinak szabályozása úgy, hogy a hömpölygő forgalom ne akadjon meg.

2. A végtelen hómezőn kell megtalálnunk az elcsavargott eszkimógyereket, miközben különböző kalandokba keveredünk.

Ára: 577.-Ft



IDEGEN NYELV

SZÓKINCSTÁR

(20 nyelvű számítógépes szótár!)

A SZÓKINCSTÁR program alkalmas angol, orosz, német, francia, olasz, spanyol, portugál, bolgár, román, szerb, ukrán, török, norvég, svéd, finn, dán, holland, cseh, szlovák, lengyel nyelvű szótárak létrehozására, utólagos szerkesztésére — törlés, javítás, bővítés — alfabetikus illetve a szópárok számértéke szerinti rendezésére, kikérdezésére, kinyomtatására. Lehetőség van egy szó jelentésváltozatainak feltüntetésére is. Gyakorlásnál a program bármelyik helyes jelentésváltozatot elfogadja. A szavak, kifejezések mögé magyarázatok, kiegészítések fűzhetők. Ezek beírása válaszadáskor nem kötelező. (Ilyen kiegészítés lehet a szó idegen nyelvi alakja után annak kiejtése — mivel a program fonetikai jeleket is tartalmaz.) A nyomtatási lehetőség kihasználásával célszerű tematikus szótárakat (gazdasági, politikai, műszaki szókincs, "szleng"-szótár, anglicizmusok gyűjteménye, közmondások, stb.) létrehozni.

Ára: 1.827.-Ft



A N G O L

ANGOL NYELVVIZSGA TESZT

(IHB program)

Az állami nyelvvizsgabizottság által kiadott hivatalos tesztgyűjtemények számítógépes változatai eredményesen segítik az intenzív nyelvtanulást és a felkészülést a középfokú nyelvvizsgára.

Ára: kazetta 722.-Ft
lemez 1.178.-Ft



JENNY THE SEAL (IHB program)

A játék központi figurája egy kis fóka, Jenny, akiről egyszerű, angol nyelvű történeteket kell megfejtetni. Az első szakasz ügyességi játék a színes labdák — amelyeket Jennynek el kell kapnia — szavakká változnak. A második részben az eltalált szavakból — különböző segítségével — mondatokat kell felépíteni. Miután a játékos az összes mondatot megfejtette, azok sorba rendezésével összeáll a történet.



Ára: 515.-Ft

SZÓNYOMOZÓ

A beírt vagy betöltött szöveget a program a szóképeknek megfelelően betűnként "X"-ekre fordítja, vagyis minden betű (kivéve a számokat és az írásjeleket) helyett egy-egy "X" jelenik meg a képernyőn. Sikeres találgatáskor az "X"-ek visszaváltoznak, és a teljes szó láthatóvá válik. Izgalmas fejtörő, mely játékosan tanítja, gyakoroltatja az általunk választott nyelvet, természetesen figyelembe véve a gép betűkészletét.



Ára: 454.-Ft

OPENING PRACTICE I. II. Angol nyelvi gyakorlóprogram

Az International House Budapest nyelvoktató sorozatának 12. programja az Opening Practice. Az eddigi nyelvoktató játékok, gyakorlóprogramok fejlesztéseinek tapasztalataira és a felhasználók visszajelzéseire támaszkodva egy összetett nyelvgyakorló-rendszert dolgoztunk ki, amely az OPENING STRATEGIES nyelvkönyvhöz kapcsolódik.

A program nyelvi anyaga a könyv szövegeire épül, de néhány új szót és kifejezést is tartalmaz. A két leckét felölelő gyakorlatolmenyisége és véletlenszerű megjelenítése lehetővé teszi a program többszöri felhasználását.

A nyelvi anyag sokoldalú begyakololtatása alapos memorizálást, ögzítést tesz lehetővé. A nyolc különböző gyakorlat-típus a figyelem öbrentartását, a motiváció megerősítését is szolgálja. Egyéni vagy csoportos tanuláshoz egyaránt ajánljuk.

Ára: kazetta: 722.-Ft
lemez: 835.-Ft



VERB HUNTER

Az angol rendhagyó igék alakjait játékosan gyakoroltató program öbbszáz igével.

Ára: 429.-Ft



F R A N C I A

LE OU LA

Hímnemű vagy nőnemű? A francia főnevek nyelvtani nemének meg-
tanulását könnyíti meg a program játékos formában.

Ára: 420.-Ft



N É M E T

NÉMET NYELVVIZSGA TESZT (IHB program)

Az állami nyelvvizsgabizottság által kiadott hivatalos tesztgyűjtemé-
nyek számítógépes változatai eredményesen segítik az intenzív
nyelvtanulást és a felkészülést a középfokú nyelvvizsgára.

Ára: kazetta: 722.-Ft
lemez: 722.-Ft



RAETSEL

A középszintű német nyelvtudást igénylő játékos oktatóprogram keresztrejtvények megoldásával gyakoroltatja a nyelvet.

Ára: 515.-Ft



MATEMATIKA - GEOMETRIA

A KIS PROFESSZOR

Kisiskolásoknak szánt színes, látványos program a négy alapművelet iskolai és otthoni gyakoroltatására.

Ára: 410.-Ft



PERSPEKTÍVA (lemez)

Kétváltozós függvények ábrázolását végzi el a felhasználó által megadott tetszőleges nézőpontból. Nemcsak szakembereknek, hanem a szépet kedvelők számára is javasoljuk. Játszva tanít, ráadásul jó szemléltetőeszköz is. Javasoljuk oktatásban való alkalmazásra.

Ára: 2.250.-Ft



MAGYAR NYELVTAN ÉS IRODALOM

A NYUSZI OLVASNI TANÍT SOROZAT

Az egymásra épülő, de önállóan is felhasználható, 6 programból álló sorozat a legkisebbeknek szeretne segíteni abban, hogy a betűkkel való ismerkedésben örömet leljék, az olvasás élménnyé váljon. A programok lelkét derűs, színes képek, vidám grafikák adják.

A sorozat tagjai: 1. Ismerkedés a betűkkel

2. Betűjáték

3. Szótagolás

4. Szavak és képek I.

5. Szavak és képek II.

6. A Nyuszi mesél

Ára: programonként	307.-Ft
A nyuszi mesél	490.-Ft
programcsomag	1165.-Ft
programcsomag lemezen	999.-Ft



FÖLDRAJZ

HALLEY

Csillagászati szimulációs program, amely a felhasználó által megadott adatok alapján ábrázolja egyszerre több égitest mozgását.

Ára: kazetta:	440.-Ft
lemez:	582.-Ft



TÖRTÉNELEM

KULTÚRTÖRTÉNETI KRONOLÓGIA XVI. század

A mintegy tíz részre tervezett programsorozat egy időskála ábra segítségével igazít el a kultúrtörténeti korszakokban. Szemléletesen megjeleníti a különböző események, kultúrtörténeti fordulópontok (műalkotások, felfedezések, stb.) és kiemelkedő személyiségek életének egymáshoz viszonyított időbeli elhelyezkedését. Billentyűvezérléssel mozgatva az időskálát, megtudhatjuk többek között, hogy ki uralkodott Magyarországon, amikor Magellán körülhajózta a Földet? Buda török kézen volt-e, amikor megfestették a Sixtus-kápolna freskóit?

A XVI. SZÁZAD

A sorozat első része a 6. osztályos történelem tananyagot kiegészítő egyetemes kultúrtörténeti áttekintés, Mátyás halálától a Bocskai felkelés befejezéséig (mintegy 100 személyiséget illetve eseményt dolgoz fel).

Ára 362.-Ft



Felhasználói és segédprogramok

ALLOC-64 M

400 Állóeszköz és tartozékai egyedi nyilvántartását biztosítja. (Egyenként 256 fajta tartozék nyilvántartása lehetséges) Alapvető szolgáltatásai:

- képernyős adatbevitel
- egyedi adatok könnyű lekérdezése
- értékcsökkenés-számítás
- nullára leírt állóeszközök listázása
- egyedi nyilvántartó-lapok nyomtatása
- várható leírási időpont kimutatása
- Mérleg 1/a melléklet nyomtatóra.

Ára: 13.900.-Ft



ALLOC-64 ADAPTÁCIÓ 1988.
(a korábbi állóeszköz program cseréje eseen)

Ára: 9.000.-Ft



APOLLÓ-64

Olyan rendszerbővítés, amely a BASIC területből helyet nem foglal, segítségével könnyen írhatunk adatbáziskezelő programokat.

Ára: 1.900.-Ft



ÁFA NYILVÁNTARTÁS

Amely akár összevontan, akár kulcsenként tartja nyilván a felszámított és az előzetesen felszámított forgalmi adót is.

Ára: 7.500.-Ft



BELSŐ ÁRKÉPZÉS

Amely a szabadáras tevékenységek megnyugtató árajánlatát és rendelésigazolását oldja meg.

ÁRA: 4.000.-Ft



CÍMLISTA

Olyan szervízprogram, amely a vevő, illetve szállítónyilvántartásban készített törzsállományokat használja fel. Képes öntapadós etikettre nyomtatni.

Ára: 1.250.-Ft



CÍMNYILVÁNTARTÓ

Amely partnereinek adatait tartja nyilván úgy, hogy tíz különböző csoportosításban nyújt lehetőséget visszakeresésre és automatikus öntapadós címkekészítésre.

Ára: 4.000.-Ft



DANAIDA (Szállítás optimalizálás)

A program szállítási költségek, ill. szállítási munka minimalizálására szolgál. Folyamatos szállításszervezésre is alkalmas naponkénti újrafuttatással. Olyan feladatok megoldását teszi lehetővé, ahol a feladóhelyekről közvetlenül, vagy átrakodóállomásokon keresztül kell a fogadóhelyekre szállítani valamit. A programmal automatizálható a szállításszervezés.

Ára: 23.907.-Ft



DATABASIC-64 és SFD 1001-re

A C-64 Basic lehetőségeit 20 új utasítással bővítik ki, amelyek a list- és képernyőkezelést egyszerűsítik. A rendszer segítségével az adatbázis-kezelés tipikus problémáit oldhatják meg, de rugalmasságuk révén önállóan is alkalmasak nyilvántartási, keresési feladatok megoldására.

Lehetőségek:

- több kulcsra idexszekvenciális filekezelés
- képernyő orientált numerikus és alfanumerikus adatbevitel
- több szempont szerinti válogatás, rendezés.



Ára: 11.647.-Ft

DAMAT-128 C-128

D olyan interaktív program, amely segítségével megoldja az adatkezelés során felmerülő problémákat. Pillanatok alatt hozzáférhetünk bármilyen szükséges információhoz, az adatokat tetszésünk szerint rendezhetjük, és az általunk megkívánt formában kinyomtathatjuk. Kiemelkedő rugalmassága ellenére is rendkívül egyszerű a kezelése, a felhasználót egy világosan megszerkesztett hierarchikus menüstruktúra vezeti.



Ára: 3.065.-Ft

DBASIC C-64

Adatfeldolgozási célra kifejlesztett interpreter. Az interpreter jeletősen megnöveli a gép hatékonyságát:

- a használható RAM terület kibővül a ROM-ok alatti RAM-ok használatával (16 Kbyte)
- a Dbasic-ben írt felhasználói program által elfoglalt terület (főként adatfeldolgozó programoknál) lényegesen kisebb, mint Basic program esetén.
- numerikus mezők használatára esetén a discette tárolási kapacitása több, mint kétszeres

- a program futási ideje jelentősen rövidül
- a stringkezelés átírásával megszűnik a gyakran több perce várakozás, elmarad a "szemét gyűjtő" eljárás.

Jelentősen megnő a programozás hatékonysága, mert azonos feladatot ellátó program elkészítési ideje az interpreterrel, töredéke a Basic programozás idejének.



Ára: 9.312.-Ft

DESIGN 3D GRAFIKA

Bonyolult térbeli alakzatokat tervezhet. Ez a program egy olyan eszköz a felhasználó kezében, amely segíti a formatervezést, építészeti tervezést, grafikai tervezést, stb. A tervezés minden lépése joystick segítségével vezérelhető. Néhány alapvető idom (téglatest, gúla, hasáb) megrajzolásához a program nagymértékű segítséget nyújt. A tervezés folyamán a test axonometrikus vagy perspektívikus képe látható a képernyőn. A részalakzatok vagy a teljes alakzat bármikor elforgatható, eltolható, nagyítható.



Ára: 8.000.-Ft

DIÉTMASTER C-64

A program a diabetes diétás kezelését hivatott elősegíteni; oktató és diéta összeállító részei hasznosak lehetnek mind a cukorbetegnek, mind a velük foglalkozó egészségügyi dolgozók számára.



Ára: 9.307.-Ft

DIGITEX

C-64-es számítógépen ékezetes szövegszerkesztést, dokumentálást, és sokszorosítást tesz lehetővé.

Fő jellemzői:

- 24.440 karaktert tárol egy menetben, (60 sor és 65 kar/sor esetén kb. 7 old. szöveg.)

- Hosszú szövegnél a feldolgozás több lépésben történhet, kiíratáskor a szövegrészek automatikusan összekapcsolódnak.
- A megírt szövegek lemezen tárolhatók.
- A grafikus karakterkészlet előnyeit a nyomtatón is kihasználhatjuk.
- A szövegben a keresést un. gyors üzemmód könnyíti meg.
- A keresés tetszőleges (25 karakter) szövegmintára is elvégezhető, a szövegminták egyszerű módon kicserélhetők.

Ára: 1.250.-Ft



DISK-OS

Programfejlesztő rendszer numerikus feladatokhoz. A DISK-OSP programfejlesztő rendszer Basic forrásnyelvi összeszerkesztését, Basic Compilerrel történő lefordítását, a kész programok egységes menürendszerbe történő beiktatását támogatja. A rendszer nagy felbontású egyszínű grafikus lehetőséget valamint kész matematikai függvényeket biztosít.

Ára: 2.250.-Ft



EASY SCRIPT MAGYAR ÉKEZETES

C-64 és 1541-es floppy C-64 és 1001-es floppy

A népszerű Easy Script szövegszerkesztő program magyar ékezetes változata. Az ékezetes betűk a szükséges magánhangzó és a commodore billentyű együttes lenyomásával érhetők el. Az Easy Script valamennyi utasítása és paramétere változatlan maradt.

Ára: 1.250.-Ft



ENERGIAMÉRLEG

Energetikusok napi munkáját segítő program.

Ára: 11.647.-Ft



ÉKEZETES BETŰK

A program MPS 801-es és azzal kompatibilis nyomtatókon és a képernyőn és biztosítja a teljes magyar karakterkészletet úgy, hogy a Basic munkaterület változatlan méretben rendelkezésre áll.

Ára: 1.250.-Ft



ETALON

Épületfizikai számítások: a program építőipari szerkezettervezésben dolgozó mérnököknek nyújthat nagy segítséget. A programmal épületek határolószerkezeteinek épületfizikai, tehát komplett hő és paratechnikai számításait végezhetik el.

Ára: 4.900.-Ft



ÉPÜLETGÉPÉSZET

A programcsomag az épületgépészetben előforduló számítások, méretezések megkönnyítésére szolgál. Az elvégzett feladatokat dokumentumként MPS 801 nyomtaton rögzíthetjük.

Ára: 6.130.-Ft



EX-COMP BASIC COMP (B,G,S)

A Basic nyelvű forrásprogramokat (CMB BASIC 2.0) alakít át P-kóddá. Ez a lefordított P-kódú program szerkezetében és futásidőben közel áll a tiszta gépi kóddá alakított programokhoz.

Ára: 3.000.-Ft



FES

Olyan programíró és adatkezelő — adatbáziskezrelővé is fejleszthető — rendszer, amely kezdő és gyakorlott programozók számára egyaránt lehetővé teszi bonyolult programok megírását és az adatok karbantartását.

Az operátorprogram bármilyen Basic nyelvű programba beépíthető, s így elvégzi az input/output műveleteket, akár 4 lemezmeghajtó egység kiépítésében is.

Ára: 4.000.-Ft



FORMA 42

A program lehetőséget nyújt C-64 kompatibilis mágneslemezegységekhez használt 5.25 colos lemezek adattároló kapacitásának növelésére, SW úton.

A lemezkezelés 42 sávon valósul meg szemben az eddig ismert 35 sáv használatával.

Ára: 1.500.-Ft



FORTH-64

Feltételezve a FORTH nyelv lényegi ismeretét, ez a program egy láncolt kódú interpreter nyelv.

Ára: 11.647.-Ft



FŐKÖNYVI KÖNYVELÉS C-64-re (Császár)

A program a gazdálkodó egység eszköz és forrásállományában bekövetkezett változásokról ad idősoros és számlasoros elszámolást. A főkönyvi és folyószámla könyvelést együttesen kezeli, így biztosítva a számviteli előírásoknak megfelelő egyezőséget.

Ára: 62.250.-Ft



GRAF MASTER

Több célra felhasználható rajzolóprogram szövegszerkesztővel, sokféle típusú és méretű betűkészlettel, teljes magyar ABC-vel, 99 db 24x21-es módosítható elemmel, amelyeket táblázatról lehet kiválasztani.

Felhasználható pl.

Szemléltetésre: kapcsolási rajz,
időjárási előrejelzés gyors elkészítéséhez.

A lemezen áramköri rajzjeleket, ill. meteorológiai jeleket tartalmazó elemkészletet és egy vaktérkép is van.

Ára: 2.942.-Ft



HÁZIKÓ

Jövedelmeink, kiadásaink otthoni C-64-esen történő vezetésére szolgáló program.

Ára: 750.-Ft



INAS

Általános adatkezelő program szabadon választott nyilvántartási feladatok ellátására.

Ára: 2.452.-Ft



INFO-SZTÁR

A program videofilmek készítését és vetítését segíti dokumentációs, oktató és reklám célokra is alkalmas.

Ára: 2.500.-Ft



ISES

Interaktív statisztikai kiértékelő rendszer. Tucatnyi pszichológiai, szociológiai pedagógiai és biológiai vizsgálat tapasztalatait foglalja egy-egy rendszerbe úgy, hogy számítógépes ismeretekkel nem rendelkező kutatók is nehézség nélkül elvégezhetik az adatok feldolgozását.

Ára: 15.937.-Ft



OGSZABÁLY KÜLSŐ

jogszabály külső a program, a belső pedig 1879-től 1988 október-ig hatályos és hatályon kívül helyezett jogszabályokat tartalmazza.

Ár: 1.250.-Ft



OGSZABÁLY BELSŐ

jogszabályok nyilvántartására készült program, segít eligazodni a jogszabályok rendbentartásában. Éves — témaköri — megjelenés helye és fajtája szerinti csoportosítást biztosít.

Ár: 1.250.-Ft



REGRESSZIÓS VÁLTOZÓS

A program több változatban is kiszámítja a tényező változó és az eredményváltozó közötti kapcsolat szorosságát jellemző korrelációs gyűthetőt, számszerűsíti és grafikusán is ábrázolja a jelenségek összefüggését.

Ár: 2.500.-Ft



REGISTREK KATALÓGUS

Registregyűjtemények számítógépes feldolgozására, katalogizálásra alkalmazható.

Ár: 1.250.-Ft



ÁTLAG ÉS SZÓRÁS

A program egyszerű vagy súlyozott számtani átlagot számol és meghatározza az adatok szórási mértékét (a négyzetes eltérés mutatóját), valamint relatív szórását.

Ár: 2.500.-Ft



LEMEZKATALÓGUS

A program feladata, hogy a felhasználó birtokában lévő mágneslemezek tartalomjegyzékét naprakészen nyilvántartsa.

Ára: 1.226.-Ft



LEXIKON

Képek, ábrák, szövegek katalogizálására alkalmas, akár külön-külön akár együttesen tárolva az információkat.

- A program gombnyomásra rendezi az adatokat ABC szerint
- Képszerkesztési lehetőségei:
- Képek egymásra montírozása
- Jelisméltő, vonalazó lehetőség
- Nagyfelbontású részek rajzolása
- Képernyő görgetés (scroll) lehetőség.
- Szövegkezelő lehetőség:
- Szavak kikeresése
- Szerkesztett nyomtatás
- Sorok pozicionálása.

Ára: 1.500.-Ft



LUMIX

A programmal gyorsan és egyszerűen hozható létre a C-64 képernyőjén nagyfelbontású (320x200) színes (16 szín) kép fényceruza segítségével. Minden rajzolás és funkciókiválasztás, fényceruzával, ill joystick-kel történik. Joystick használatánál a kiemelt indító billentyű a "K".

Ára: 1.500.-Ft

IATEMATIKA-STATISZTIKA PORGRAMKÖNYVTÁR

IATLIB I

észei: Lagrange interpoláció
Köbös spline interpoláció
Lineáris regresszió
Geometriai regresszió
Exponenciális regresszió
Polinomiális regresszió
Regresszió tetszőlegesen választott egyváltozós függvénnyel
Kétváltozós polinomiális regresszió
Többváltozós lineáris regresszió
Logit-Log regresszió
Súlyozott lineáris regresszió
Simító spline illesztése.

ra: 4.000.-Ft



FELHASZNÁLÓI
ÉS SEGÉDPROGRAMOK

C-64

IATLIB II

észei: Polinomok gyökei
Lineáris egyenletrendszer
Sajátérték, sajátvektor.

ra: 3.020.-Ft



IATLIB III

észei: Differenciál egyenlet
Numerikus integrálás
Fourier-sor analízis
Egyéb matematikai programok.

ra: 3.020.-Ft



IATLIB IV

észei: Lineáris korreláció
Korrelációs mátrix
Szórásелеmzés (egyirányú)
Szórásелеmzés (kétirányú)

Khi-négyzet analízis
Khi-négyzet próba és elosztás
T-próba
Wilcoxon-próba
Mann-Whitney féle U-teszt
Középérték, szórásnégyzet és standard eltérés
Sorozatok kereszt kovarianciája
Sorozatok auto kovarianciája

Ára: 4.000.-Ft



MÁGNESKAZETTA FILE KEZELŐ

Használatával a lemezegység nélküli rendszerek háttérkezelése is egyszerűbbé válik, a lemezegységgel ellátott rendszerek esetében pedig a program kényelmes és egyben ellenőrzött átvitelt biztosít a mágnesszalag és a mágneslemez között.

Ára: 1.250.-Ft



MÁTRIX 64 (Táblázatos adatfeldolgozó program)

Maximum 9.000 mezőből álló táblázattal oldja meg az egyébként nem kis manuális munkát igénylő adatfeldolgozó — kezelő munkát. A program a beépített műveletek elvégzésével a legbonyolultabb egyenleteket is megoldja. Ez egyes mezőkben a számított értékektől függően logikai kapcsolatot épít fel.

Ára: 4.904.-Ft



MEGAMÁSOLÓ 1541

Másoló program SFD 1001-es és 1541-es lemezegység igénybevételekor.

Ára: 2.250.-Ft



MEMOBASIC

6 Kbyte BASIC memóriabővítés a C-64-ben! Új, "szemetet" nem terhelő utasítások. Numerikus adatokat tartalmazó stringek felére tömörítése, és ezzel a floppy kapacitásának megduplázása. Numerikus ábrák save-elése, load-olása — gyors adatmozgatás. Új paramétere-zhető Input # utasítás.

Ár: 1.250.-Ft



MENDER

Univerzális disc monitor program.

A gépi kód monitorokhoz hasonlóan mágneslemezek adatainak kezelését teszi lehetővé.

Élkülözhetetlen

- adatbázisokat létrehozó programok kifejlesztésénél,
- adatbázis használata során fellépő rendellenességek feltárásánál, azok gyors és egyszerű javításánál.

Ár: 4.500.-Ft



MENETLEVÉL-FELDOLGOZÓ PROGRAM

A program a menetlevelek napi feldolgozására alkalmas. A program végzi:

- az energetikai számításokat
- készpénzelszámoltatást
- kivonatos KPM jelentést
- Diagramok készítését

Ár: 18.750.-Ft



MESTER I.

Ára: 4.904.-Ft



MESTER II.

A programcsomag adatbázisok megtervezését kialakítását és különböző szempontok szerinti feldolgozását teszi gyorsabbá, egyszerűbbé.

Részei:

- Képmester
- Infomester
- Riportmester
- Statmester

Ára: 3.677.-Ft



MESTERSÉGES MEGVILÁGÍTÁS

Helyiségek mesterséges megvilágításának gyors és egyszerű méretezésére ad lehetőséget a program. A méretezés során figyelembe kell venni az idevonatkozó szabályokat, előírásokat. A program alkalmas 2,5-4 m belmagasságú helyiségek, 20 lux-5120 lux-szal történő megvilágítására. Max. méretezhető alapterület 9999 m² lehet.

Ára: 4.750.-Ft



MÉRŐPEREM MÉRETEZÉS

A program az MSZ 1709/14-84. sz. szabvány (folyadékárammérés, mérés mérőperemmel, mérőtokkal és Venturi csővel) útmutatásai alapján sarokmegcsapolású, gyűrűkamrás mérőperem méretezésére ill. az ezen a módon méretezett és kivitelezett mérőperemen mért nyomáskülönség alapján tömegáram számítására alkalmas.

Ára: 9.807.-Ft



NAGYÍTÓ

Segítségével színes, különböző nagyságú, különböző alapszínű és karakterszínű betákból álló feliratok készíthetők. Ezeket mágneslemezen tárolhatja, bármikor módosíthatja és nyomtathatja. A program grafikus üzemmódban működteti a gépet. A program az elkészült képeket folyamatosan - kézi - vagy automatikus vezérléssel válogatja a képernyőn.

Ára: 1.250.-Ft



NAPLÓFŐKÖNYV VEZETŐ

Amely a bővített naplófőkönyv vezetését helyettesíti a jogszabályoknak megfelelően, a bevalláshoz igazított részletes adatszolgáltatással.

Ára: 16.250.-Ft



NEBULÓ

Basic oktató program kezdőknek, lemezen. A tanfolyamot 35 program-egységből álló programsorozat alkotja, amelynek figyelmes végigolvasása után, a kérdésekre adott válaszok útján eljuthatunk olyan szintre ahonnan már főképp gyakorlás szükséges a számítógépes alapismeretek elsajátításához.

Ára: 1.165.-Ft



NEM TAGI JÖVEDELEM

Amely az alkalmazottak, alkalmi munkavállalók, eseti megbízások, másodállások és egyéb jogviszonyban foglalkoztatottak jövedelmét, adóelőlegét számfejti, nyilvántartja.

Ára: 16.250.-Ft



OKTATÁSTERVEZŐ

Több modulból álló programcsomag a decentralizált oktatástervezési rendszerre épülve biztosítja az alapadatokat helyi rögzítését, lekérdezését, majd a mágneses adathordozók összegyűjtése után lehetővé teszi vállalati összesítő készítését.

Ára: 20.000.-Ft



ÓRAREND

Az iskolákban fáradságos munkával elkészített órarend könnyíti az órarend készítésében.

Ára: 4.904.-Ft



PARTNER-CÍMLISTA

Segítségével hatékonyabban tarthatja nyilván és rendezheti kereskedelmi partnereinek adatait. Egy-egy munkalemezen 600 személy ill. vállalat adatait lehet nyilvántartani. A postázási munka megkönnyítése céljából az adatokat etikettre is írathatjuk. Lehetőség van nemcsak a 1541-es floppy, hanem SFD 1001-es típusú lemezegység használatára is.

Ára: 1.250.-Ft



PLUS-COMP

A compiler BASIC programok P-kóddá alakítását végzi el. Fordítás közben hibaelemzést végez, és magyar nyelvű hibaüzenettel közli a hiba helyét. A rendszer CROSS COMPILER funkciója alkalmas C-16-os programok C-64-en való fordítására is.

Ára: 1.250.-Ft



PRINTER BASIC

Ára: 8.459.-Ft



PRINTER BASIC A/4 COPY

A Printer-Basic elsődleges célja a különféle nyomtatók grafikus lehetőségeinek könnyű kihasználása. A nyomtatást az A/4 copy változat A/4-es lapméretben is lehetővé teszi. A C-64 képernyőjén egyszerre 320x200-as méretű ábra jeleníthető meg, ez csak töredéke annak, amelyet a nyomtató kinyomtathat papírra: 480x392.

Ára: 8.625.-Ft



PUBI

Ön 3 dolgozója között 3.000.-Ft-ot akar szétosztani, s azok munkája alapján: 800, 1000, illetve 1200 forintos differenciálásra gondol. Ez a (20-25%-os) különbség valóban szépnek tűnik! Ám könnyen előfordulhat, hogy az érintett dolgozók épp a fordítottját találják a borítékban. (Például: 720, 670 és 576 forintot - 0, 23, ill. 42%-os adósávok estén.) Pedig Ön biztosan nem így akarja, mert jól tudja, hogy érdemben differenciálni csakis NETTÓ-ban lehet. De hogyan? Ugyanis osztani most is BRUTTÓ-ban kell!

Egyebek között e — matematikailag is komoly — probléma megoldásában segíthet Önnek a PUBI programrendszer!!

P Pénzelosztás a SZJA figyelembevételével.

U Új és régi jövedelemadó kiszámítás

B Bruttó kiszámítása adott nettóhoz és viszont

I Ismétlési lehetőségek. És még valami más! (?)

Ára; 1.250.-Ft



RAKTÁR NYILVÁNTARTÁS

Amely a nem jogi személyiségű vállalkozások egyszerű, de igen széleskörű információt szolgáltató raktárnyilvántartását oldaj meg.

Ára: 16.250.-Ft



RAKTÁRNYILVÁNTARTÓ-SZÁMLÁZÓ

700 tétel nyilvántartását, valamint ezekből a tételekből történő számlázást tesz lehetővé a program. Az adatokat a számlakezelő program képes feldolgozni.

Ára: 16.250.-Ft



RETURN OF DIR

Kitörölte, felülírta a tartalomjegyzéket? Elvesztek a lemezen lévő programjai? A "RETURN OF DIR" visszaállítja mindezt és Ön ezen túl biztonságban tudhatja lemezeit.

Ára: 1.250.-Ft



SETUP SP-180 VC

Lehetőséget nyújt, hogy a nyomtató beállításokat nem tartalmazó programjaiból is tetszés szerinti írásképpel nyomtasson, az ehhez szükséges utasítások szigorú szintaxisszámok ismerete nélkül is. A programból kiadott utasításokat a SETUP kikapcsolása után is tárolja a nyomtató. A gépbe ezt követően behívott bármilyen program, (amely működését nem nyomtató RESET-tel kezdi) a beállított paraméterekkel fog nyomtatni, a nyomtató kikapcsolásáig. A program MENÜ vezérelt!

Ára: 1.250.-Ft



STANDARD ELEMZŐ

A program kiszámítja a mutatószám átlagos változásának mértékét kifejező változatlan állományú indexet, továbbá az összetételváltozás hatását jellemző indexet. Ezek figyelembe vételével meghatározza a mutatószám alakulásának összetevőit.

Ára: 2.500.-Ft



SZÁLLÍTÓ NYILVÁNTARTÁS

Amely kezeli a számlákban előzetesen felszámított forgalmi adót, elkészíti a pénzügyi megbízásokat.

Ára: 9.000.-Ft



SZÁMLÁZÁS

A számlázás gépen történő létrehozásával, a vevő - termék ÁFA nyilvántartását, számlaösszesítő készítését végzi el a program. Létezik építőipari változatban is. A számlakezelő program elkészíti a számlázás program által létrehozott adatokból a különböző kimutatásokat.

Ára: 5.000.-Ft



TAGI JÖVEDELEM

Amely akár összevontan, akár kulcsenként tartja nyilván a felszámított és az előzetesen felszámított forgalmi adót is.

Ára: 16.250.-Ft



TÖBBVÁLTOZÓS REGISZTER ELEMZŐ

A program kiszámítja a tényező változók és az eredményváltozó közötti összefüggést kifejező többismeretlenes egyenlet rendszer állandóit.

Ára: 1.250.-Ft



TÖRZSKEZELŐ

A vevő illetve szállító által nyilvántartott program törzsállományáról készíthető betűrendes lista.

Ára: 1.250.-Ft



SZEMÉLYI NYILVÁNTARTÓ C-64

3 különálló program formájában helyezkedik el.

- Személyi nyilvántartást végző rész.
- Állomány névsorrendbe rakása.
- Állomány katalógusának felállítása.

1 munkalemezre 216 ember adata fér rá. A rendszer maximálisan 151 adatlemezre képes kezelni, és azon 32616 esetet (kb. 32 ezer embert)

Ára: 11.647.-Ft



SZEMÉLYZETI-MUNKAÜGYI NYILVÁNTARTÁS SZINT

A kötelezően vezetett munkaügyi nyilvántartó karton, valamint személyzeti karton adatait dolgozza fel a rendszer.

Ára: 11.250.-Ft



SZUBLIB I-II-III

A korábbi szubrutin programcsomag felosztott programjait tartalmazza. 34 Basic nyelvű szubrutint tartalmaz a gazdasági-kutatási munkák során leggyakrabban felmerülő számítási és adatkiértékelési problémák C-64 mikroszámítógépen történő megoldására. A programok segítségével a programozói munka meggyorsítható!

Ára: 2.500.-Ft/program



TECHNOR

Forgácsoló technológiák normaidő tervezéséhez nyújt támogatást a felhasználónak, elsősorban technológusok részére. Meghatározza esztergálás, marás, fúrás, fogazás, köszörülés, gyalulás-vésés műveletek normaidejét, megmunkálási időszükségletét.

Ára: 18.000.-Ft



TELITALÁLAT

Az első Magyarországon kiadott totókulcskészítő programcsomag. A felhasználó által beadott tippek és különböző feltételek alapján a program automatikusan elkészíti a szelvényeket (kollektívet is), különböző szempontok alapján elemzi a létrejött variációt. A programcsomag kézikönyve a program kezelése mellett tartalmaz még tippelési ötleteket különböző játékszisztémák példákkal illusztrált magyarázatát és nem utolsósorban 200 db számítógép által készített totókulcsot. A könyv önállóan is megvásárolható.

Ára: program + könyv: 3.950.-Ft
könyv: 190.-Ft



TÖBBTELEPHELYES RAKTÁRNYILVÁNTARTÁS

5 raktárt 1000 cikkszámra értékben és mennyiségben tart nyilván.

Ára: 11.647.-Ft



ÚTVONAL NYILVÁNTARTÁS

Amely a vállalkozói adó rendeletének megfelelően készít nyilvántartást a személygépkocsi igénybevételeiről.

Ára: 4.000.-Ft



ÚTVONAL TERVEZŐ PROGRAM

Egy adott hálózaton megkeresi 2 pont közötti legrövidebb utat.

Ára: 4.904.-Ft



VÁLLALKOZÁSI SZERZŐDÉS

Amely segítségével néhány perc alatt szerződéstervezetet, majd véglegesített szerződés készíthető, tárolható, javítható.

Ára: 4.000.-Ft



VEGA-ÜZLETI GRAFIKA

Alkalmas táblázatok grafikus megjelenítésére a képernyőn, továbbá ábrák kinyomtatására.

Ára: 6.250.-Ft



VEVŐNYILVÁNTARTÓ

Amely kezeli a számlákban felszámított forgalmi adót is.

Ára: 9.000.-Ft



VIDEO-KAZETTA NYILVÁNTARTÓ PROGRAM

2.000 videofelvétel adatainak nyilvántartására alkalmas.

Ára: 909.-Ft



VILLAMOSTÁPEGYSÉG MÉRETEZÉS

A tápegységeket gyártók, felhasználók, tervezők, javítást végzők könnyen és egyszerűen méretezhetnek az igényeiknek megfelelő különböző típusú stabilizálatlan tápegységeket- és tápegység transzformátorokat.

Ára: 8.582.-Ft



VILLAMOSENERGIA GAZDÁLKODÁS

Kisfeszültségen vételező üzemek villamosenergia gazdálkodásánál jól áttekinthető elemzése, és értékelése.

Ára: 11.647.-Ft



SING A SONG OF SIXPENCE

English Nursery Rhymes (hangkazetta)

Eredeti angol gyermekverseket, énekeket és mondókákat tartalmazó hangkazetta és könyv Magyarországon először jelenik meg, s azonnal rákerült az iskolai ajánlott olvasmányok listájára. A kötethez szorosan kapcsolódó kazetta zenei anyagát Dés László és Gőz László feldolgozásai fémjelzik, a csodálatos angolsággal éneklő gyerekekkel együtt. A kazetta és könyv önállóan és együtt is igen nagy élményt jelenthet a gyerekek számára. Nem titkolt célunk az, hogy minél kisebb korban megszokják a gyerekek az angol szöveget, kiejtést, ráadásul olyat, ami szellemüknek megfelel. Bátran ajánljuk nem csak az angol nyelvet oktató tanárok számára, hanem minden szülőnek aki azt szeretné, hogy gyermeke minél előbb kedvet kapjon a nyelv megtanulásához, illetve segítse abban. Azt sem tartjuk lehetetlennek, hogy van aki a kazettát csak azért vásárolja meg, mert értékes zenei élményt kíván nyújtani maga- és gyermeke számára.

A könyv a Corvina kiadó, a kazetta a NOVOTRADE RT. gondozásában jelent meg.

könyv: 160.-Ft
kazetta: 219.-Ft



Játékprogramok

ALMATÚRA

Egy almával teleszort útvesztőben kell a megevett gyümölcsöktől egyre növekvő kukacot végigvezetni. A cél a 16 pálya teljes "almatlanítása".

Ára: 356.-Ft



AMŐBA

Az ismert amőba játék számítógépes változata, 16x16-os méretű négyzettáblán. A játék célja öt szomszédos saját jel elhelyezése a táblán vízszintes, függőleges vagy átlós irányban, illetve az ellenfél (a gép) ilyen törekvésének megakadályozása.

Ára: 306.-Ft



BIP-BIP

Kétszemélyes területfoglalós játék. A program sebessége változtatható, alkalmazkodik a játékos ügyességéhez.

Ára: 242.-Ft



BÖLCSEK KÖVE

Egy távoli királyságban, valahol a Dolorhegység és a Maún-tenger között, ahol az emberek mindig boldogságban és békében éltek, megjelent egy végtelenül ravasz és kegyetlen szörny, Zaalro. Elhatározta, hogy mindent és mindenkit uralma alá hajt, sötét birodalmát a kontinens mind a négy partja felé kiterjeszti. Korszerű haditechnikájával és elszánt Mazurro armádiájával szemben az őslakosok tehetetlenek voltak, hiszen sohasem készítettek fegyvert. Egy tudós, Vang Tu megtalálta azonban a Bölcsek Kövét, és elhatározta, hogy az így szerzett tudás segítségével megdönti Zaalro uralmát.

A gyilkos Mazurro szolgálk azonban végeztek vele, mielőtt terve végrehajtásához foghatott volna. Vajon Önnek, Vang Tu utódjának sikerül-e megtalálnia a biztos helyen elrejtett Követ, mielőtt Zaalro szörnyű harcosai elpusztítják.

Ára: 345.- Ft



CHAMPIONSHIP WRESTLING

Ki lesz a birkózás világbajnoka? Az öltözőben nyolc félelmetes izompacsirta készül a küzdelemre. A program értékeli a teljesítményt: kiírja a pontszámokat és jelzi mindkét játékos megmaradt erejét.

Ára: 499.-Ft



CSAVARGÁS A GOMBÁK BIRODALMÁBAN

Ez a program izgalmas grafikus kalandjatek, amely ugyanakkor a természeti környezet megismerését is szolgálja. Tudomásunk szerint ez az első tudományos ismeretterjesztő játékprogram Magyarországon. Hatalmas erdőlabirintus veszi körül a gombavadászt, akinek a feladata — minél több ehető gomba megtalálása közben — eljutni a csodálatos szarvasgombához. Közben életerejét mérges gombák veszélyeztetik. A tájékozódást iránytű és más szöveges, vagy grafikus információk segítik. A szakmai helyességet a Kalmár-Makara féle szakirodalom pontos felhasználása garantálja.

Ára: 399.-Ft



CSODÁLATOS SIMON

Büsméd király népét szárazság és szomjhalál fenyegeti, mert Nagyságos Tódor úr rátelepedett a Kurufity tartomány vizét adó csapra. Csodálatos Simon vállalja, hogy 14 veszélyes csarnokon és egy szoroson keresztüljutva elpusztítja a gonosz Nagyságos Tódor urat és megnyitja az életet adó vízcsapot.

Ára: 312.-Ft



ELVARÁZSOLT KASTÉLY

A főhősnek szörnyekkel nehezített pályákon kell összeszednie különféle tárgyakat. Ha mind a 80 tárgyat begyűjtötte, és sikerül visszajutnia a kiindulópontra a fáradságos túra után végre megpihenhet; a gép jutalmul altatózenét játszik.



Ára: 392.-Ft

ÉSZVESZTŐ ÚTVESZTŐ

Feladat: szabad utat és üzemanyagot biztosítani a labirintusban bolyongó robot számára, el kell hárítani az útjába kerülő akadályokat, és fel kell kutatni az útvesztőben elrejtett olajoskannákat. A játék különböző nehézségű pályákból áll, a játékos kiválaszthatja az ügyességének legjobban meg„felelő indulópályát. Ha sikerül bejárnia a labirintust, a robotot új élet és új útvesztő várja.



Ára: 356.-Ft

FLOPP

A játékos feladata, hogy a fontos ada„tokat tartalmazó floppykat megszeresse. A floppykat szeszélyesen mozgó robotok őrzik, ezek kijátzásával viheti küldetését sikerre.



Ára: 356.-Ft

FORMA-1 HUNGARORING

Aki képzeletben beül a képernyőn látható autóba, FORMULA 1-es versenyzőnek érezheti magát. A pálya a Hungaroring vonalát követi.

Ára: 552.-Ft



GODZILLA

Kísérteties, kihalt tájon menekül Godzilla üldözői elől, akik minden irányból az életére törnek. Hiába az acélt is megörlő fogai, tüzet okádó szája: segítséged nélkül biztosan nem tud épségben hazakerülni.

Ára: 320.-Ft



IDŐLABIRINTUS

Hogyan juthatunk ki egy labirintusból egy szórakoztató kalandjáték keretében? Ha ügyesen haladunk előre, bizonyos pontokon érdekes kalandokba keveredünk: fura alakokkal, veszélyes állatokkal találkozunk, időviharba keveredünk, és egyéb váratlan akadályokat kell leküzdenünk.

Ára: 392.-Ft



KARATE

Bajnoki mérkőzésre készülődnek a karate-világbajnokság résztvevői. A leghíresebb versenyzőkkel szemben kell bizonyítanod, csak saját ügyességedre támaszkodhatsz. Ha egy kicsit szabadon ereszted a fantáziádat e program segítségével a legjobb karatebajnokok közé kerülhetsz.

Ára:399-Ft



KERESD A GYÉMÁNTOT

A játék célja az, hogy összeszedd a képernyőn látható vala„mennyi gyémántot. Ehhez kezdetben 9 egységnyi időd van. De vigyázz: gyémántkeresés közben számtalan veszedelem leselkedik rád!

Ára: 320.-Ft



KINCSVADÁSZ

A nyughatatlan régész ismét kincsekre vadászik! Egy félig égett fálya imbolygó fényénél sötét barlangnyílásba ereszkedik le, homályos termekben, középkori kínzókamrákban, pókhálóval bevont boltívek alatt bolyong, titokzatos oltárok feliratait betűzgeti, keskeny sziklapárkányon araszolva próbál biztonságba kerülni kígyók, óriásdenevérek és ismeretlen szörnyek elől. De elszántan folytatja útját, amíg meg nem találja és felszínre nem hozza letűnt birodalmak rég elfeledett nevű uralkodóinak páratlan értékű kincseit.

Ára: 392.-Ft



KITÖRÉS

Célod: piros terepjáródat kivezetni a körbefalazott területről. Azonban saját erődből képtelen vagy áttörni a falon; az ellenség kék színű hernyótalpas terepjáróinak faltörő képességét is ki kell használnod.

Ára: 356.-Ft



KOCKAPÓKER

Kombinációs készséget fejlesztő szimulációs játék. (Ajánlott 6-tól 106 éves korig). A játékot legfeljebb 5 játékos játszhatja, (ebből lehet egyik a gép). Minden játékosnak 15 játszámája van.

Ára: 362.-Ft



KŐMŰVES KELEMEN

A szellemes logikai játék Kőműves Kelemenjének feladata: a választott nehézségi fokozatnak megfelelő sebességgel hulló síkidomokat a földre érkezés előtt úgy mozgatni illetve forgatni, hogy belőlük összefüggő fal képződjön. A mai Kőműves Kelemen már nem bánja, ha minél tovább épül a fal: annál jobban gyarapszik a pontszáma.

Ára: 312.-Ft



LEGYŐZHETETLEN (Invincible)

Keress meg a barlangrendszerben a játék címének (Invincible) betűit (a helyes sorrendre is ügyelj), szerezd meg őket, térj ki az ellenséges szellemek elől, vagy vedd fel a harcot velük. Fogó életerőt számítógépek segítségével pótolhatod.

Ára: 350.-Ft



MANÓMÁNIA

A kis manó fáradhatatlanul jár ágról-ágra, szüreteli az érett ter, „mést: ropogós almákat, arany színű sárgabarackokat, égszínkék szilvákat. Ám a lelkes szüretelőre ezer veszély leselkedik: az ágakon rejtőző

rosszindulatú denevérek mindent megtesznek, hogy a fáról a mélybe taszítsák. Csak a te ügyességed, találékonyságod segíthet neki!

Ára: 320.-Ft



MEMÓRIA

A hagyományos memóriajáték gépi megvalósítása 2-9 játékos számára. Az összetartozó kártyákat a jó megfigyelőképesség segít mielőbb összepárosítani.

Ára: 367.-Ft



MENEKÜLÉS

Figyelmet, összpontosítást, gyors döntést igénylő ügyességi játék. A labirintusban szétszórt sajtokat az egérnek úgy kell összeszednie, hogy elkerülje az életét veszélyeztető macskákat.

Ára: 242.-Ft



OSZKÁR, A LOVAG

A játék egy várkastélyban játszódik, amelynek 6 szárnya van. Az első 5 szárnyban 5 tárgy van elrejtve, (kard, pajzs, lant, pergamentekercs és gyűrű), a hatodikban rejtőzik Mirandolina - őt kell megtalálnia a játék főszereplőjének. Oszkár - ha ügyes - a szobákon keresztül vezető zeg-zugos úton, a rá leselkedő ellenségek támadásai közepette juthat el szíve hölgyéhez.

Ára: 320.-Ft



PARKETTA

A program matematikai tételeket gyakoroltat szórakoztató logikai játék formájában. A játékosnak parketta mintázatú pályán kell eljutnia egy adott pontból egy meghatározott helyre a tengelyes és közép-pontos tükrözés szabályai szerint. Mindezt a lehető legkevesebb lépésszámmal és a legrövidebb idő alatt kell elérnie.

Ára: 312.-Ft



PATTINKA

A logikai és ügyességi játék célja a képernyő különböző pontjain fel-tűnő számok elkapása úgy, hogy közben elkerüljük a veszélyes aka-dályokat. A játékot hat növekvő nehézségű pályán játszható.

Ára: 306.-Ft

**RABLÓ-RULETT**

A félkarú rabló néven ismert szerencsejáték számítógépes változata, amelyben a játékos szerencsését azzal is kipróbálhatja, hogy nyere-ményét "dupla vagy semmi" alapon felteheti egy rulett-játékra.

Ára: 392.-Ft

**RÁZÓS ÚT**

Hősünk, Tom, a sivatagi vagány ezegyszer igencsak eltévedt! Na-gyon szeretne eljutni kis házikójához, azonban az oda vezető ös-vényt a gonosz sivatagi szellem szögekkel szórta tele. Ráadásul még a sivatag lényeit is fellázította Tom ellen. De Tom nem ijed meg egy-könnyen! Gyorsan összebarkácsolt egy ügyes kis szerkezetet, amely-lyel gyorsan hazajuthat. Ezt irányíthatod te! Segíts Tomnak, hogy sér-tetlenül hazaérjen!

Ára: 320.-Ft

**ROLL**

A ROLL eleve számitógépre készült logikai játék, amelyben különfé-le geometriai alakzatban elhelyezett lapocskákat kell szín szerint ren-dezni adott forgatási szabályok szerint. Játszható egyedül türelemjá-tékként, vagy párban, versenyszerűen.

Ára: 292.-Ft

**SAKK**

Ajánlott: Kezdő és középhaladó sakkozók számára.

Ára: 242.-Ft



3-D SAKK

A program a közkedvelt kétdimenziós sakkjáték térbeli változata 4x4x4 elemű kockarácson. A bábuk - 8 gyalog, 2 futó, 4 huszár, 1 vezér, 1 király - az eredeti sakkjáték szabályai szerint mozognak. A program a lépések helyességét folyamatosan ellenőrzi, a sakk- és a matthelyzetet jelzi.

Ára: 306.-Ft



SUPER COBRA

A SUPER COBRA harci helikopter pilótája felveszi a harcot az ellenséggel. Tíz különböző szinten bizonyíthatja rátermettségét. A cél: kitérni az ellenség - tankok, rakéták, repülőgépek, ufók - csapásai elől, és elfoglalni a katonai bázist.

Ára: 477.-Ft



SZEMIRÁMISZ

A képernyőn szépen ápolt francia kertek tűnnek fel sorra; ezekben kell a színes virágokat összegyűjteni repkedő lövedékek közepette.

Ha egy pályán sikerült minden jelet összeszedni, automatikusan átlépünk a következő szintre. A program tizenhat pályát tartalmaz.

Ára: 454.-Ft



SZERPENTÍN

Véletlenszerűen elszórt csillagokat kell gyors billentyű- vagy joystickkezeléssel lesöpörni. A képernyő kitisztítása után a játék a következő szinten folytatódik.

Ára: 217.-Ft



ŪRPÓK

A játékban a képernyőn megjelenő Ūrpókot, valamint a pókot védő pástyákat és harcosokat kell lelőni.

Ára: 392.-Ft



VEREM

Gyors helyzetfelismerő készséget igénylő játék, amely egyszerre teszi próbára a logikát és az ügyességet.

Ára: 319.-Ft



VIGYÁZZ, ALEX!

Taksony vitéz elrabolta Willy király lányát. Alex feladata a királylány visszaszerzése. Hő„sünetet őt termen keresztülvezetve kell megvédenünk a rá leselkedő gonosz lényektől.

Ára: 320.-Ft



VIKTOR, A PIKTOR

A játékban Viktornak különböző pályákon szabályos négyszögeket kell festenie. Munkáját szellemek nehezítik, akiket kalapácsával egy időre el tud kábítani. A játék teljesítéséhez Viktornak 101 pályán kell helytállnia.

Ára: 319.-Ft



WALAKI

Walaki és Buksza, a reklámfilmekből jól ismert figurák ezúttal egy komputerjátékban tűnnek fel. Céljuk itt is változatlan: energiatakarékosra nevelnek, emellett fejtörést, ügyességet igénylő játékot kínálnak.

Ára: 429.-Ft



DEGEN NYELV

NYELVI TESZTKÉSZÍTŐ

A program segítségével orosz és több európai nyelven készíthetünk nyelvtani vagy más, tetszőleges tartalmú, kazettára vagy lemezre ki-
menthető tesztet, amelyet a tesztelő üzemmódban azonnal ki is pró-
álhatunk. A billentyűhasználat a tesztkészítés illetve a tesztelés so-
án egyszerű és egyértelmű (például a teljes cirill betűkészlet egyet-
len gombnyomással előhívható).



Ár: 380.-Ft

SZÓKINCSTÁR +4 (alapprogram)

A SZÓKINCSTÁR +4 program alkalmas angol, orosz, német, francia,
olasz, spanyol, portugál, bolgár, román, szerb, ukrán, török, norvég,
véd, finn, dán, holland, cseh, szlovák, lengyel nyelvű szótárak lét-
rehozására, utólagos szerkesztésére — törlés, javítás, bővítés — al-
fabetikus illetve a szópárok számértéke szerinti rendezésére, kikér-
ezésére, kinyomtatására. Lehetőség van egy szó jelentésváltoza-
sainak feltüntetésére is. Gyakorlásnál a program bármelyik helyes je-
lentésváltozatot elfogadja. A szavak, kifejezések mögé magyarázatok,
kiegészítések fűzhetők. Ezek beírása válaszadáskor nem kötelező.
Ilyen kiegészítés lehet a szó idegennyelvi alakja után annak kiejtése
— mivel a program fonetikai jeleket is tartalmaz.) A nyomtatási
lehetőség kihasználásával célszerű tematikus szó„tárakat (gazdasá-
gi, politikai, műszaki szókincs, "szleng"-szótár, anglicizmusok gyűjte-
ménye, közmondások, stb.) létrehozni.



Ár: 429.-Ft

ANGOL

ANGOL NYELVVIZSGA TESZT (IHB program)

Az állami nyelvvizsgabizottság által kiadott hivatalos tesztgyűjtemények számítógépes változatai eredményesen segítik az in-tenzív nyelvtanulást és a felkészülést a középfokú nyelvvizsgára.

Ára: 723.-Ft



SZÓNYOMOZÓ

A beírt vagy betöltött szöveget a program a szóképeknek megfelelően betűnként "X"-ekre fordítja, vagyis minden betű (kivéve a számok és az írásjelek) helyett egy-egy "X" jelenik meg a képernyőn. Sikeres találgatáskor az "X"-ek visszaváltoznak, és a teljes szó láthatóvá válik. Izgalmas fejtörő, mely játékosan tanítja, gyakoroltatja az általunk választott nyelvet, természetesen figyelembe véve a gép betűkészletét.

Ára: 454.-Ft



OPENING PRACTICE I. II. Angol nyelvi gyakorlóprogram

Az International House Budapest nyelvoktató sorozatának 12. programja az Opening Practice. Az eddigi nyelvoktató játékok, gyakorlóprogramok fejlesztéseinek tapasztalataira és a felhasználók visszajelzéseire támaszkodva egy összetett nyelvgyakorlórendszert dolgoztunk ki, amely az OPENING STRATEGIES nyelvkönyvhöz kapcsolódik. A program nyelvi anyaga a könyv szövegeire épül, de néhány új szót és kifejezést is tartalmaz. A két leckét felölelő gyakorlato mennyisége és véletlenszerű megjelenítése lehetővé teszi a program többszöri felhasználását. A nyelvi anyag sokoldalú begyakololtatás alapos memorizálást, rögzítést tesz lehetővé. A nyolc különböző gyakorlat-típus a figyelem ébrentartását, a motiváció megerősítését szolgálja. Egyéni vagy csoportos tanuláshoz egyaránt ajánljuk.

Ára: 723.-Ft



Nyelvforgató

A NYELVFORGATÓ sorozat tagjai az általános iskolai orosz nyelv nyelvtanát oktató programok. Készítői nem könnyű feladatra vállalkoztak: a számítógép lehetőségeit kihasználva olyan játékos formát találni, amely megkönnyíti a tanulók számára a meglehetősen száraz ismeretanyag elsajátítását. Mindezt barátságos instrukciók, kellemes zenei és hanghatások, mulatságos rajzfigurák segítségével érik el. Valamennyi program része a "betűforgató", illetve a "sétáló cowboy", melyek segítségével a tanulók a teljes cirill ábécé betűit használhatják anélkül, hogy azok elhelyezkedését a számítógép billentyűzetén ismerniük kellene. utasítások gyakoroltatását. A választásnak megfelelően az adott témát bemutató jelleggel ismerteti a tanulóval. A program felöleli az e témában előforduló függvénytipusok ismeretanyagát.

A sorozat eddig megjelent darabjai:

Alkanyeset
Előljárós eset
Enyém, tied
Hova?
Mikor?
Kinek?
Kinek? Minek?
Ki nincs, mi nincs
Kivel? Mivel?
Számnevek és főnevek
Szótári alak
árgyeset
Tud, nem tud

Ára: 306.-Ft/program



MATEMATIKA - GEOMETRIA

ABSZOLÚT ÉRTÉK FÜGGVÉNYEK

Ajánlott a 12-14 éves korosztálynak. A program választhatóan végzi: — a függvényábrázolást, — a grafikon alapján történő hozzárendelési utasítások gyakoroltatását.

A választásnak megfelelően az adott témát bemutató jelleggel ismer-teti a tanulóval. A program felöleli az e témában előforduló függvény-típusok ismeretanyagát.

Ára: 356.-Ft



AXONOMETRIA

Térgeometriai alakzatok rajzolására, illetve ezek külön-böző transz-formációinak (elforgatás, eltolás, nagyítás), vetületeinek látványos bemutatására alkalmas program.

Ára: 429.-Ft



EGYENLETEK GRAFIKUS MEGOLDÁSA

A program az általános iskolák 7. osztályos matematika tananyagá-hoz kapcsolódik. Segítséget nyújt egyenletek megoldásához grafiko-nok segítségével. Tartalmazza a tananyagban előforduló összes egyenlettípus grafikus megoldását. A feladatok előtt bemutató példá-kon nyomon követhetjük a megoldás logikáját. Lehetőség van egy-egy feladat megismétlésére más adatokkal is.

Ára: 356.-Ft



EGYENLŐTLENSÉGEK GRAFIKUS MEGOLDÁSA

A program a 7. osztályos általános iskolai matematika tananyagból a nyitott mondatok megoldását gyakoroltatja grafikonok segítségével. (Tankönyv 42-48. oldal.)

Ára: 356.-Ft



ELSŐFOKÚ FÜGGVÉNYEK

A program az általános iskolák 6-7-8. osztályos matematika tananya-gából gyakoroltatja és ellenőrzi az elsőfokú függvények minden vál-tozatát.

program választhatóan végzi: — a függvényábrázolást és -a grafikon alapján történő hozzárendelési utasítások gyakoroltatását.

Ár: 356.-Ft



VETÜLET

Térjelátást fejlesztő logikai játék. Bizonyított tény, hogy — eltérő mértékben ugyan — a térjelátás fejleszthető. Ennek minden korosztály számára vonzó formáját valósítja meg a program. A játék célja sötét és világos négyzetes hasábokból felépülő oszlopok axonometrikus képek összeállítása három vetületi képük (bal-, elől- és felülnézet) alapján.

Ár: 306.-Ft



KIS PROFESSZOR

Általános iskolásoknak szánt színes, látványos program a négy alpművelet iskolai és otthoni gyakoroltatására.

Ár: 356.-Ft



KOMBINATORIKA

Az általános iskolai matematika tananyag egyik legérdekesebb, de gyakran legnehezebb részének, a kombinatorikának játékos tanulmányozásához nyújt segítséget a program. Az ismétléses és az ismétlés nélküli kombináció a játék alapja. A feladat egyszerű: töltsünk ki minél több különböző zászlót a képernyő bal alsó sarkába megjelölt színekből, illetve figurákból.

Ár: 356.-Ft



MATEMATIKA PROGRAMCSOMAG (5-8. OSZTÁLY)

Az három kazettából álló programcsomag a teljes általános iskolai tananyag lefedésére törekszik.

Áttekinthető szerkezetű, könnyen kezelhető, minden osztályban, minden témakörben alkalmazható.



Ára: 3.188.-Ft

MATEMATIKAI SOROZATOK

Több nehézségi fokozatban játszható fejtörő a matematikai sorozatok világából. Egyre nehezebb a sorozatszabály, a sorozat elemeinek kitalálása. Segítségként rajzos, zenés ábrákat kérhetünk a sorozatelemekről.



Ára: 356.-Ft

MATEK-S.O.S

A MATEK-S.O.S. program összetett számításos feladatok megoldásához nyújt segítséget a felhasználónak az általános iskola 5. osztályától a gimnázium IV. évfolyamáig. Alkalmazási területe igen sokoldalú: terület-, felszín- és térfogatszámítás, távolság- és szögszámítás (Pithagorasz tétel, szögfüggvények, kerületi szögek), vektorok, fizikai és kémiai feladatok.



Ára: 294.-Ft

MÁSODFOKÚ FÜGGVÉNYEK

A program az általános iskolák 8. osztályos és a középiskolák 1. osztályos matematika tananyaga alapján ismerteti, gyakoroltatja a témakörben előforduló összes függvénytípus ábrázolását és transzformációját.



Ára: 356.-Ft

PERSPEKTÍVA

Az AXONOMETRIA című programban alkalmazott térgeometriai szerkesztési és transzformációs módszerek ezúttal a perspektivikus ábrázolás oktatásának szolgálatában.

Ára: 441.-Ft



PITAGORÁSZ TÉTELE

A program sok ábrával illusztrálva körüljárja azokat a geometriai tételeket, összefüggéseket, amelyeket már több évezred óta ismer az emberiség. Emellett ismertetést adnak a tételt felfedező tudós életéről, tevékenységéről.

Ára: 196.-Ft



SINUS ÉS COSINUS FÜGGVÉNY

A program alkalmas külön-böző függvények transzformációinak bemutatására (egy koordináta-rendszerben több grafikon is megjeleníthető), gyakorlására, illetve a transzformációk felismerésének ellenőrzésére.

Ára: 243.-Ft



TESTÁBRÁZOLÁS

A program segítségével tetszőleges oldalszámú hasáb és gúla rajzolható, majd az x , y , z tengelyek körül elforgatható, nagyítható, kicsinyíthető, eltolható. Mivel a gép a testek nem látható éleit is kirajzolja (szaggatott vonalakkal), így kiválóan alkalmas a térlátás fejlesztésére. A programot a középiskolai és felsőfokú ábrázoló geometria oktatáshoz ajánljuk.

Ára: 393.-Ft



THALÉSZ-TÉTEL

A program sok ábrával illusztrálva körüljárja azokat a geometriai tételeket, összefüggéseket, amelyeket már több évezred óta ismer az emberiség. Emellett ismertetést adnak a tételt felfedező tudós életéről, tevékenységéről.

Ára: 196.-Ft



MAGYAR NYELVTAN ÉS IRODALOM

EGYBEÍRJAM? KÜLÖNÍRJAM?

A programsorozat a magyar helyesírás egyik legnehezebb területével, az összetett szavak egybeírásának logikájával foglalkozik. A program a meglehetősen összetett témakörben lépésről lépésre haladva, az elért tudásszintet folyamatosan ellenőrizve vezeti végig a felhasználót, bőséges lehetőséget adva a gyakorlásra. A sorozat darbjai:

EGYBEÍRJAM? KÜLÖNÍRJAM? I.

Alárendelő összetételek (tárgyas, határozós, birtokos jelzős)

Ára: 306.-Ft



EGYBEÍRJAM? KÜLÖNÍRJAM? II.

Alárendelő összetételek (minőségjelzős)

Ára: 288.-Ft



GYORSOLVASÁS (3. külön kazetta)

A programcsomag egy háromszor hat napra tervezett, napi 30-40 percnyi gyakorlást igénylő önképző tanfolyam anyagát tartalmazza. Segítségével nemcsak az olvasás válik gyorsabbá, hanem a szöveg-megértés is javítható.

Ára: 590.-Ft



NYELVFORGATÓ SOROZAT

A NYELVFORGATÓ sorozat tagjai az általános iskolai magyar nyelvnyelvtanát oktató programok. Készítői nem könnyű feladatra vállalkoztak: a számítógép lehetőségeit kihasználva olyan játékos formát találtak, amely megkönnyíti a tanulók számára a meglehetősen száraz ismeretanyag elsajátítását. Mindezt barátságos instrukciók, kellemes zenei és hanghatások, mulatságos rajzfigurák segítségével érik el. Valamennyi program része a "betűforgató", illetve a "sétáló cowboy", melyek segítségével a tanulók a teljes magyar ékezetes betűkészleletet használhatják anélkül, hogy azok elhelyezkedését a számítógép billentyűzetén ismerniük kellene.

Megvalósításuk színes, élvezetes módja miatt a programok népszerűsége a tanulók körében a játékprogramkéval vetekszik. Emiatt a pedagógusok is szívesen alkalmazzák órai munka keretében, vagy egyéni korrepetálásra.

A sorozat eddig megjelent darabjai:

Hasonulás I.

Hasonulás II.

gekötők

Őnévi igenév

genév ragozás

Melléknévi igenév

Határozói igenév

Minőségjelzők

Értelmező

dőhatározó

Mennyiségjelzők

Alajdonnevek

Birtokos jelző

Kérdő és mutatónévmások

Ára: 306.-Ft



A NYUSZI OLVASNI TANÍT SOROZAT

Az egymásra épülő, de önállóan is felhasználható, 6 programból álló sorozat a legkisebbeknek szeretne segíteni abban, hogy a betűkkel való ismerkedésben örömeiket leljék, az olvasás élménnyé váljon. A programok lelkét derűs, színes képek, vidám grafikák adják.

- A sorozat tagjai:
1. Ismerkedés a betűkkel
 2. Betűjáték
 3. Szótagolás
 4. Szavak és képek I.
 5. Szavak és képek II.
 6. A nyuszi mesél

Ára: programonként: 307.-Ft
A nyuszi mesél: 490.-Ft
programcsomag: 1165.-Ft



J VAGY LY?

Aligha akad olyan magyar kisdíák, aki helyesírási tanulmányai kezdetén ne érezné úgy: lehetetlen megtanulni, mikor kell "j", mikor "ly". Ám aki sokat játszik az erről szóló oktatóprogrammal szinte észrevétlenül győzi le a lehetetlent.

Ára: 243.-Ft



ÖSSZETETT MONDATOK ELEMZÉSE

A program a teljes felső tagozatos nyelvtani anyaghoz kapcsolódóan példamondatok segítségével gyakoroltatja az összetett mondatok elemzését.

Ára: 310.-Ft



SZÓFAJOK

Több száz szóról dönthetjük el e program segítségével - felelés és gyakorlás üzemmódban -, hogy milyen szófajba sorolható. Feltétlenül ajánlható az általános iskolai tanuláshoz.

Ára: 331.-Ft



FIZIKA

ELEKTROMOSSÁG

A program az atomszerkezetből kiindulva szemlélteti a testek elektromos állapotát, két test közötti elektronátadást, az elektromos megosztást. Gyakoroltatja az elektromossággal kapcsolatos fogalmakat, azok számítását, az alapáramkörök ábrázolását, a mérőműszerek helyes bekötését.



Ára: 340.-Ft

ELEKTROMOSSÁG: ÁRAMKÖR RAJZOLÓ- ÉS KIRAKÓ PROGRAM

A program játékosan gyakoroltatja az elektromos alapáramkörök rajzolását, áramköri vezetékezését. A képernyőn áramköri elemek láthatók, amelyeket nekünk kell az elektromosság szabályai szerint áramkörre kiegészítenünk. A kirakós játékban a gép soronként összekeverve jeleníti meg az elektromos áramkör képét, ezeket kell helyes sorrendbe állítanunk.



Ára: 340.-Ft

FIZIKAI ÖSSZEFÜGGÉSEK 6-8. OSZTÁLY

A program a teljes általános iskolai fizikatananyagot átfogja az előforduló összefüggésekre épülő feladatok segítségével. Egyaránt használható új anyag tárgyalásánál és összefoglalásnál.



Ára: 488.-Ft

FIZIKAI MÉRÉSEK I.

A fizikai mérések célja mindig valamilyen törvény, összefüggés felfedezése. Ennek a folyamatnak a logikáját tanítja meg a program: Az első részben kísérletezhetünk egy ismeretlen összefüggés adataival, ezeket megváltoztatva előbb-utóbb felismerjük a helyes fizikai összefüggést.

A program tartalmaz számos kész feladatot, de megengedi a feladatok átfogalmazását is.



Ára: 362.-Ft

HŐTAN

Az általános iskolában előforduló hőtani fogalmakat, folyamatokat bemutatató és gyakoroltató program.



Ára: 335.-Ft

INDUKCIÓ

A program az elektromágneses indukció általános iskolai feldolgozásához ad sok segítséget. Grafikus szemléltető ábrák jelenítik meg az elektronok mágneses hatását, az anyagok mágneses tulajdonságának alapjait. A program szemlélteti az áramjárta vezető körül kialakuló elektromágneses teret, az áramjárta tekercs mágneses hatását. A program a kiírt pontszámok alapján osztályozásra is alkalmas.



Ára: 340.-Ft

KALANDOZÁSOK A FIZIKÁBAN 6-8. OSZTÁLY

A program újszerű pedagógiai megközelítéssel dolgozik: a kalandjátékhoz hasonlóan a tanuló itt is minden pillanatban választás elé kerül, döntenie kell, és döntései helyességét a program igazolja. A kalandozás az általános iskolai fizikatananyag keretei között marad.



Ára: 571.-Ft

LOGIKAI ÁRAMKÖRÖK

A program segít a digitális technika alapelemeinek számítógépes logikai kapuk (NEM, ÉS, VAGY, NEM-ÉS, NEM-VAGY) működését megérteni, használatát begyakorolni, analóg példa, definíció, szimbolikus rajzjel, igazságtábla felvételével.



Ára: 343.-Ft

A mozgások, az átlagsebesség, a szabadesés és a rezgés fogalmának szemléletes bevezetésére és órai gyakoroltatására készült program.

Ára: 318.-Ft



NYOMÁS

A program az alábbi témaköröket öleli fel: nyomás-hidrosztatikai nyomás, úszás-lebegés-merülés, hajszálcsővesség. Gyakoroltatja a nyomás-nyomóerő, nyomott felület, tömeg-sűrűség és térfogat számítását, a fenti fogalmakkal kapcsolatos ábrák értelmezését és magyarázatát.

Ára: 340.-Ft



OPTIKA

Fénytani kísérleteket végezhetünk a képernyőn, amelyek alapján optikai törvények felismeréséhez, a képszerkesztés szabályainak megtanulásához, technikai alkalmazásokhoz juthatunk el.

Ára: 356.-Ft



SEBESSÉG-GYORSULÁS

A program gyakoroltatja az erő-erőkar-forgatónyomaték, lejtő elmozdulás-munka-teljesítmény-hatásfok összefüggéseinek megértését és számítását. Szemléletes egyoldalú-kétoldalú emelő, a csiga, hengerkerék, a lejtő ábrázolása, bemutatása, az ezekkel kapcsolatos feladatok gyakoroltatása.

Ára: 340.-Ft



C-16, Plus/4 AZ ÁLTALÁNOSISKOLAI FIZIKA TANÍTÁSBAN

Ára: kazetta 376.-Ft
lemez 600.-Ft

KÖNYV

Ára: 163.-Ft



KÉMIA

BOSZORKÁNYKONYHA

Az általános iskolában tanult vegyületek, elemek, kémiai folya„matol világában kalandozhatunk. A cél egy előre kigondolt vegyület megtalálása. A kalandjátékhoz hasonlóan a tanuló itt is állandóan választás elé kerül, döntenie kell, s döntései helyességét a gép igazolja.

Ára: 454.-Ft



ELEMEK

E program a kémiai periódusos rendszer eddig felfedezett elemeinek tulajdonságait dolgozza fel. A különböző tulajdonságok közötti összefüggéseket grafikonon ábrázolhatjuk.

Ára: 345.-Ft



KÉMIA 7. OSZTÁLY

Az általános iskola 7. osztályának kémia anyagát foglalja magába.

AZ ANYAG VÁLTOZÁSAI
AZ OLDATOK
A VEGYJEL
AZ ATOM SZERKEZETE
A PERIÓDUSOS RENDSZER
AZ IONOK KIALAKULÁSA
KÉMIAI KÖTÉSEK AZONOS ATOMOK KÖZÖTT

KÉMIAI KÖTÉSEK KÜLÖNBÖZŐ ATOMOK KÖZÖTT
KÉMIAI REAKCIÓK I. (Egyesülés és bomlás)
KÉMIAI REAKCIÓK II. (Redoxi és protolitikus reakciók)

Ára: 306.-Ft/program



FÖLDRAJZ

KERESD A TÉRKÉPEN! (SOROZAT)

A felhasználó feladata egy-egy ország vagy földrész leg„fontosabb városainak (esetBnként egy-egy város nevezetességeinek) bejelölése a képernyőn látható vaktérképre. A program nemcsak név szerint kérdezi az egyes városokat, hanem a város történelméből, kulturális és művészeti életéből, valamint iparából vett adatok alapján is kéri.

A sorozat tagjai:

EURÓPA Ára: 282.-Ft

ÉSZAK-AMERIKA Ára: 282.-Ft

MAGYARORSZÁG Ára: 294.-Ft

SZOVJETUNIÓ Ára: 282.-Ft



MONSZUN

A program lépésről lépésre haladva, grafikus illusztrációkkal színesítve ismerteti azokat a fizikai törvényszerűségeket, melyek szerepet játszanak a monszun kialakulásában. Tovább lépés előtt kérdésekkel ellenőrzi az elmondottak megértését, helytelen válasz esetén többféle rávezető magyarázatot ad. Foglalkozik a monszun környezetalakító szerepével és gazdasági jelentőségével is.

Ára: 306.-Ft



TÖRTÉNELEM

ÉVEZREDEK sorozat

1. Emlékszel még? (5. oszt. év eleji ismétlés)
2. Őskor
3. Élet az ókori Keleten
4. Hogyan éltek az ókori görögök?
5. Képek a római történelemből
6. Népünk történetének kezdete
7. Visszatekintő (5. osztály évvégi ismétlés)
8. Emlékszel még? (6. osztály év eleji ismétlés)
9. Mindennapi élet a feudális Európában
10. A feudalizmus kialakulása hazánkban
11. Hazánk a feudalizmus virágkorában
12. A feudalizmus hanyatlása Európában
13. Harcok a törökök és a Habsburgok ellen
14. Visszatekintő (6. osztály év végi összefoglaló)
15. Emlékszel még? (7. osztály év eleji ismétlés)
16. A világ képe a XVIII. században. A nagy francia forradalom
17. A reformkor és előzményei hazánkban
18. Forradalom és szabadságharc Magyarországon 1848-49.
19. A kapitalizmus kibontakozása és a nemzetközi munkásmozgalom
20. A kapitalizmus kibontakozása Magyarországon
21. Az imperializmus kibontakozása
22. Visszatekintő (7. osztály év végi összefoglaló)

A 22 különálló programot tartalmazó programcsomag az általános iskolák 5-7. osztályos történelem tananyagát dolgozza fel a tankönyvel tematikáját követő felépítésben. Minden egyes program egységes el alapján 4 részre tagolódik. Az első rész a tantárgyi minimumot fel ölelő ismeretanyagot tartalmazza, a második rész célja az ismeretek események közti összefüggések felismertetésével a tanultak rögzíté se. A harmadik rész a tantárgyi optimumot öleli fel, a negyedik pe dig a tantárgy iránt különösen érdeklődő tanulók ismereteinek a tan tervi anyagot meghaladó bővítésére ad lehetőséget. A feladatok meg fogalmazásában a szerzők az egyszerű kiválasztás, hibakutatás, fel adatkiegészítés, kizárásos asszociáció, feleletválasztás és reláció analízis didaktikai módszereit használták fel. A feladatokat a számi tógép grafikus lehetőségeit kihasználó térképek és ábrák színesítik.

Ára: 294.-Ft/program



KULTÚRTÖRTÉNETI KRONOLÓGIA

A mintegy tíz részre tervezett programsorozat egy időskála ábra segítségével igazít el a kultúrtörténeti korszakokban. Szemléletesen megjeleníti a különböző események, kultúrtörténeti fordulópontok (műalkotások, felfedezések, stb.) és kiemelkedő személyiségek életének egymáshoz viszonyított időbeli elhelyezkedését. Billentyűvezérléssel mozgatva az időskálát, megtudhatjuk többek között: Ki uralkodott Magyarországon, amikor Magellán körülhajózta a Földet? Buda török kézen volt-e, amikor megfestették a Sixtus-kápolna freskóit? A programsorozat egy időskála ábra segítségével igazít el a kultúrtörténeti korszakokban. Szemléletesen megjeleníti a különböző események, kultúrtörténeti fordulópontok, műalkotások, felfedezések és kiemelkedő személyiségek életének egymáshoz viszonyított időbeli elhelyezkedését. A sorozat egy-egy része 100-200 személyiséget, illetve eseményt dolgoz fel.

A sorozat 8 különálló, de a feldolgozott korszakokat tekintve összefüggő részből áll.

KRONOLÓGIA

I. ie.	530 – ie.	20
II. ie.	30 – isz.	480
III.	430 –	910
IV.	880 –	310
V.	1310 –	1554
VI.	1580 –	1707
VII.	1680 –	1807
VIII.	1780 –	1850

Ára kazettán:	I—II.	326.-Ft
	III—IV.	326.-Ft
	V—VI.	326.-Ft
	VII—VIII.	326.-Ft
lemezen:	I—VIII.	999.-Ft



ÉNEK-ZENE

ÉNEK-ZENE RITMUS I-II.

Ára: 798.-Ft/program



DALLAM I.

Ára: 610.-Ft



DALLAM II.

Ára: 498.-Ft

A programcsomag az általános iskolák teljes ismeretanyagát tartalmazza, az iskolákban elvárt szinten és mennyiségben. Ezt az anyagot gyakorolhatja a gyerek, egy-egy fejezetben olyan léptékben, ahogy a kedve, tehetsége diktálja. A másik titkos célunk a zene megszerettetése úgy a gyerekekkel, mint a felnőttekkel egyaránt. Hisszük, hogy programunk segítségével a zenével való ismerkedésben örömeiket lelik, és a tanulás egyben élménnyé válik. A programokat az olvasni jól tudó gyerekek használhatják, kb. 7 éves kortól. Zenéhez nem értő felnőttek számára is megfelelő, mivel a zene elemeit nem csak gyakoroltatja, hanem meg is magyarázza. A programcsomag egymásra épülő, de önállóan is felhasználható, három nagy egységből áll. Ez a számítógépes program ragyogó lehetőséget nyújt új ismeretanyag szerzésére, gyakorlásra és egyben ismétlésre is. Bátran tudjuk ajánlani iskolai tanórákra, otthoni játékos tanulásra is. Nagy segítséget nyújthat tanárnak, szülőnek egyaránt.



Felhasználói és segédprogramok

ASSEMBLER + SZIMULÁTOR

Gépi kódban programozók számára mindkét program nélkülözhetetlen. A 4 Kbyte terjedelmű Assembler a gép BASIC editorát használja. A Szimulátor lehetővé teszi gépi kódú programok futtatását lépésről lépésre, vagy folyamatosan. Követhető az egyes regiszterek és egy, a felhasználó által megadott memóriacím állapota. A képernyő bármikor átkapcsolható a futó programról kijelzésre és vissza.

Ára: 611.-Ft



BOTTICELLI

A BOTTICELLI rendkívül sokoldalú grafikus program, amelynek segítségével könnyedén rajzolhatunk és festhetünk a képernyőre, kihasználva a gép nagyfelbontású grafikájának minden lehetőségét.

Ára: 1.225.-Ft



CARTRIDGE (BASIC V7.0) (cartridge-ban!!)

Ez a BASIC V7.0 bővítő szoftver azoknak készült, akik a beépített BASIC nyelv adta lehetőségeket már nem találják kielégítőnek, és még nem járatosak az assembler programozásban. Az új BASIC utasítások segítségével több, magasabb szintű feladat oldható meg.

Ára: 1.967.-Ft



cFORTH

Az egyre népszerűbbé váló FORTH programozási nyelv C-16 és Plus/4 gépen futó kazettás változata, amely egyaránt használható kazettás magnóhoz vagy 1541-es drive-hoz kapcsolt gépeken. Bővített hibavédelmi rendszere és a hozzá tartozó részletes, tankönyv szín-

FELHASZNÁLÓI
ÉS SEGÉDPROGRAMOK

PLUSZ/4

tű leírás programozási ismeretek elsajátítására és felhasználói programok írására is alkalmassá teszi. Kompatibilis az iskolákban terjesztett C-FORTH V.1.5-tel és lefuttathatók rajta az oktatási intézményekben HT1080Z-re megtalálható FORTH programok is.

Ára: 760.-Ft



FORTH+

A FORTH+ rendszer a világviszonylatban egyre népszerűbbé váló FORTH nyelvnek a C-16-os és a Plus/4-es mikroszámítógépen megvalósított változata. A FORTH negyedik generációs programozási nyelv, amely hatékonyságát tekintve egyedülálló. A FORTH+ legfőbb erényei közül a bővíthetőséget, a struktúrált, igen hatékony és tömör tárgykódot, a beépített szerkesztőt és az assemblert kell kiemelni.

Ára: 380.-Ft



GÉPI KÓDÚ OKTATÓ

A 17 részből álló programcsomag a 7501-es mikroprocesszor Assembly (gépi kódú) programozását tanítja meg. A Gépi kódú oktatóhoz ajánlott kiegészítő szakirodalom: Erdős Zoltán: Rendszerváltozók és I/O címek.

Ára: 742.-Ft



3-PLUS-1 MAGYARUL (PRINTELHETŐ)

A program alkalmassá teszi a Plus/4-est a magyar ábécé betűinek használatára a beépített 3-Plus-1 szoftver működésekor

Ára: 367.-Ft



HEADJUST

A HEADJUST program felhasználásával optimalizálható az Enterprise számítógépekhez vásárolt Omega és a COMMODORE 16, Plus/4-es számítógépekhez alkalmazott Datassette kazettás egységek fejtáblása. A program használatával elkerülhetjük a magnók hibás beállítását.

sából vagy a fej későbbi elállítódásából adódó felírási és programvisszatöltési problémákat. A gyári beállítással működő kazettás egységek - mivel több országban készülnek - eltérő fejállásuk miatt gyakran lehetetlenné teszik a felhasználók közötti programcserét. Ez különösen akkor akadályozó tényező, ha gyorsított ún. turbós programokról van szó. További problémákat okoz, hogy a tartós felhasználás során a magnófej gyakran elállítódik.



Ára: 412.-Ft

KARAKTERSZERKESZTŐ

A gép karakterkészletének átszerkesztésére alkalmas, könnyen kezelhető segédprogram. A kiindulásul felhasználható 2256 karakterből nemcsak különböző betűtípusok, hanem számos, más programba beépíthető rajz is készíthető, mivel egyszerre 52 karakterből álló mezőben szerkeszthetünk.



Ára: 294.-Ft

MINI PLUS COMP

Ára: 582.-Ft



RAJZTÁBLA

A program alkalmas sokszínű nagyfelbontású ábrák (térképek, oktatóképek, grafikus programrészletek) kényelmes, gyors megtervezésére és elkészítésére. Az elkészült képernyő ábrát választhatóan lemezre, illetve kazettára is rögzíthetjük. Az elkészült ábra beépíthető további saját programokba.



Ára: 359.-Ft

REKLÁMÚJSÁG (Kazetta, lemez)

E program által valóra válik azok igénye, akik a dinamikus információközlést választják. Kis üzlethelységek kirakatától az iskolák folyosóin át a pályaudvarok csarnokáig mindenütt megjelenhet ezentúl az

általunk szerkesztett szöveg mozgó képe, csupán egy TV készülék és e program segítségével.

Ára: kazetta: 390.-Ft
lemez: 442.-Ft



SZOCIOMETRIA

A programrendszert nemcsak tanároknak, hanem minden iskolai vagy iskolán kívüli közösség vezetőjének ajánljuk. A szociometriai eljárás univerzálisan alkalmazható, mivel e probléma közös: a nagycsoporton belül milyen kisebb közösségek, párok alakultak ki, és kik azok, akik magányosak, egyedül maradtak. Ha ezekre a kérdésekre a csoport vezetője nem tudja a választ - nem tudja megfelelően vezetni, irányítani, orientálni csoportja tagjait. A SZOCIOMETRIA programrendszer a mérések eredményeit táblázatosan közli. A megjelenítés képernyőn és sornyomtatón is történhet. A vizsgált közösségek adatai lemezen és kazettán is rögzíthetők. A program használati leírása konkrét kérdőíveket is tartalmaz az alábbi csoportokra vonatkozóan: osztályközösségek, tanulócsoportok - sport- és kulturális egyesületek - kisdobos és úttörő rajok

Ára: 429.-Ft



SZUPERTURBÓ

A programok és adatok (szekvenciális file-ok) betöltését és kimentését 15-szörösére gyorsító segédprogram.

Ára: 369.-Ft



TANRENDEZŐ

A program a betáplált feltételeknek megfelelően automatikusan elkészíti az iskola órarendjét, ugyanakkor lehetőség van az utólagos "kézi" módosításra is. Háttérként lemezmeghajtó és magnó egyaránt alkalmazható.

Ára: 1.214.- Ft



TURBÓ 15

A program segítségével 15-ször gyorsabbá válik az adatok kimentése és betöltése, ugyanakkor a betöltés biztonsága nem csökken.

Ár: 242.-Ft



TURBO 16

A legyságrendekkel gyorsabb adatforgalom biztosítása, visszatöltéskor egédprogramot nem igényel. Használata során nem csökken a BASIC memória terület. MONITOR üzemmódból is tárolhatók a programok. A BIT-LET tesztjén a legjobb kazettás turbók közé került.

Ár: 306.-Ft



EGYÉB

CHARLIE (tesztkészítő)

Bármilyen témájú és nyelvű tesztek készítésére alkalmas program. Az alapprogram tesztelő és tesztkészítő üzemmóddal rendelkezik, melynek segítségével bárki könnyen írhat teszteseteket anélkül, hogy különösebb programozói ismeretekkel rendelkezne. Használata igen egyszerű, könnyen elsajátítható.

Ára: 399.-Ft



KRESZ + 4 programcsomag

Közlekedési ismereteket oktató programcsomag. A programcsomag a KRESZ legfontosabb szabályainak elsajátítását teszi játékosná, elsősorban 8-14 éves korú gyermekek részére ajánljuk. Csoportos és egyéni felhasználásra is alkalmas, hasznos segítőtársa a közlekedési ismereteket oktató tanároknak és gyerekeknek egyaránt. A programcsomag két kazettán négy programot tartalmaz.

Ára: 723.-Ft



KRESZ + 4 (játék kerékpárosoknak)

Ára: 380.-Ft



Játékprogramok

IRWOLF

Galmas ügyességi játék helikopterrel a föld alatti bunkerben.

Ár: 498.-Ft



MINIMAL, VEGETABLE, MINERAL

Galmas barkochba játék a növények, állatok és ásványok birodalmában. Külön érdekessége, hogy a gép kérdez, és te válaszolsz.

Ár: 293.-Ft



ATTÖRÉS

Árc változatos terepen repülővel az ellenség energiaközpontjának megsemmisítéséért.

Ár: 470.-Ft



BATMAN

A játék központi alakja Batman, a legendás képregényhős, akinek a sodajárművének alkatrészeit kell összeszednie. Kiemelkedő térbeli grafikával rendelkező ügyességi játék, amely hosszú ideig a TOP-listák élén foglalt helyet.

Ár: 497.-Ft



EACH HEAD

Formandiai partraszállás hajóval az ellenfél torpedó-, bomba- és gőzárpa közepette.

Ár: 470.-Ft



BEATCHA

Kis lógás a suliból a tanárok éberségének kijátszásával. Ebben a játékban a papírgyűjtés helyett a kulcsgyűjtés a tanulók szokása.

Ára: 470.-Ft



CAESAR THE CAT (Cézár a macska)

A játék egy éléskamrában játszódik. Az egerek cincognak a polcon és megdézsmálják az élelmiszert. A joystick vezérelt macska feladata, hogy úgy fogja el őket, hogy közben le ne verjen semmit a polcokról. Az elkapott egereket a számítógép által véletlenszerűen generált kijáratokon kell minél gyorsabban kivinni.

Ára: 399.-Ft



CASTLE OF DREAMS

Szöveges, grafikus kalandjáték. Helyszín: egy Arthur király korabeli elvarázsolt kastély (amely ezúttal nem ég le). Ellenség: Klingsor mágus, segítség: Kundry mester, akik Wagner Parsifal című operájából léptek elő.

Ára: 411.-Ft



CENTRUMBALL

A Centrumball programmal a játékterem az otthonába költözik. Többben versenyezhetnek egymással a legmagasabb pontszám eléréseért, mely megőrződik.

Ára: 352.-Ft



CHAINS

A jó barátok kiszabadításához a láncok közül a betűk ismeretére van szükség.

Ára: 352.-Ft



CHESS

Az 1986 Európai Mikroszámítógépes Bajnokság győztes programjával játszatsz.



Ára: 470.-Ft

DEVIL'S LAIR

Az ördög tanyáján csapdába estél. A barlangokkal teli labirintusban az összes kulcsot meg kell találnod, hogy megmenekülj fogvatartód karmai közül.



Ára: 411.-Ft

DIGIPÓK

A bokrok közül csapatostól törnek elő a gyilkos hangyák. Digipók nem veszíti el lélekjelenlétét, fegyveréhez kap és tüzel. Hogy ki ez a hidegvérű fegyverbajnok? Ön, kedves játékosunk. Minél több ízelt-ábút kell lelőni. Nem tehet mást. Jönnek a hangyák!

Ára: 427.-Ft



DOT BREAKER, DOT COLLECTOR

Dot Breaker. Teniszütővel téglák ellen. Dot Collector. Változatok a Pac Man-re.



Ára: 567.-Ft

EGGS OF DEATH

Akár csak az ismert filmben (Nyolcadik utas a halál), a Halál itt is erakta tojásait. A játék akkor élhető csak túl, ha a játékos a tojásokat megsemmisítette.

Ára: 470.-Ft



ENTERBALL

2213-at írunk. A hírhedt varázsló, a computermágus McKell Daughleny feldühödvén azon, hogy a boltban az orra elől vitték el az utolsó angol nyelvű Enterprise-t, varázsjoystickja egyetlen suhintásával betölthetetlené tette az összes Enterprise programot. A rettegés szele söpört végig a világon. Mi lesz, ha nem játszhatnak soha többé szeretett programjaikkal? A varázsló azonban megkönyörült a szenvedő emberiségen. Készített egy játékot, és elküldte a világ legügyesebb játékosainak. Ha valakinek sikerülne teljesíteni a játék összes pályáját, a programok megszabadulnának a varázslat alól.

Ára: 528.-Ft



ENTER-STACK

Az ENTER-STACK típusú játékok méltán arattak nagy sikert a külföldi játékszoftver-piacon az utóbbi időben. Ön is megismerkedhet ezzel az egyszerű, ugyanakkor mégis ötletes, ügyességet és helyzetfelismerést kívánó játékkal. Egy verembe különféle formájú tárgyak esnek, melyeket jobbra-balra irányítani és saját tengelyük körül forgatni lehet. Cél az, hogy úgy helyezzük el őket, hogy a verem alján hézagmentesen töltsék ki a helyet. Amint egy sor teljesen megtelt, el is tűnik. A játékos minden leérkezett tárgyért pontot kap. Az elért legmagasabb pontszámokat a program tárolja, így érdekes versenyeget lehet rendezni az ENTER-STACK-kel.

Ára: 352.-Ft



FIVE IN A ROW

Amőba. Logikai táblás játék, melyet ketten játszanak, fehér és fekete korongokkal. Felváltva helyeznek figurát a tábla rácspontjaira. A feladat: öt saját figura elhelyezése egy sorban, oszlopban vagy átlóban közvetlenül egymás mellett.

Ára: 470,-Ft



FORMA-1 HUNGARORING

Ami képzeletben beül a képernyőn látható autóba, FORMULA 1-es versenyzőnek érezheti magát. A pálya a Hungaroring vonalát követi.

Ár: 529.-Ft



GAMES PACK ONE

Ami, az Exterminátor a katakombákban elindul, hogy meglegelje az csak Gyémántot. A gyémántot rejtő ládát csak kulccsal lehet kinyitni. A katakombákban aknák, elektromos árammal töltött kerítések és riás robotok őrzik a gyémánthoz vezető utat. A játékban cél a gyémánt megszerzése. Nagyon sok kulcsot be lehet gyűjteni, de csak egy nyitja az utolsó ajtót. A legügyesebb játékosok felírhatják nevüket a Halhatatlanok Csarnokában.



Ár: 292.-Ft

GAMES PACK TWO

A kazetta két játékot tartalmaz.

.Death Diver. A játék célja, hogy elérjünk a Föld közepébe, ahol vesés vagyon vár ránk, majd vissza kell térnünk a Föld felszínére. Ezt követően, ha elég bátrak vagyunk, újból alászállhatunk a Föld mélyére, ahol ismét csodálatos kincseket találhatunk. A kincsek a labirintusban vannak elrejtve, és csak nagyon rövid idő áll rendelkezésünkre, hogy minél többet megszerezzünk. Ez a program a kizárólag az Enterprise gépekre íródott STARTER SOFTWARE csomag része. A programot BASIC programozási nyelven írták, hogy a programozási nyelvet tanulók megismerhessék a program felépítését. A programról — tetszés szerint — elvehetünk vagy hozzáadhatunk részeket. Ne féljünk attól, hogy a programot tönkretesszük, a legrosszabb esetben csupán újra be kell azt töltenünk.

. Bomb Squad. 2885-ben vagyunk, és tagjai vagyunk egy olyan rexpedíciónak, amely egy meghódításra alkalmas bolygóra szállt le, és a bolygón hatalmas fel nem robbant nukleáris bombák vannak bizonyos helyen elrejtve. A mi feladatunk, hogy ezeket a bombákat megemmisítsük.



Ár: 292.-Ft

GRIDTROUBLE

Területfoglalás rácsos pályákon. Szellemek és különböző szörnyek bonyolítják a feladatot. Logikai és kombinációs készség elengedhetetlen.

Ára: 49.-Ft



HEATHROW A.T.C.

Színhely: a repülőtér irányító központja. Cél: a katasztrófa elkerülése.

Ára: 470,-Ft



HUBERT KALANDJAI

Egy szép tavaszi napon Hubert, a komor kedvű lovag, kint őgyelgett Guggerstein vára előtt a mezőn. Csak bámulta a fűvet, és messze-földön híres kedvesére, Arab-Ellára gondolt, akit hét évvel ezelőtt rabolt el a rettenetes huszonhétfejű sárkány. Segítsünk Hubertnek szörnyű rabságban sínylődő kedvesét kiszabadítani!

Ára: 399.-Ft



IMPOSSIBLE MISSION II.

A 4125-ös titkos ügynökre, Dorkra ismét szinte lehetetlen feladat vár: szembeszállni a bomlott agyú tudósal, Elvin Atombenderrel, aki modern, komputerizált fellegvárába húzódva a világ elpusztításán mesterskedik. A játékhoz korlátozott idő áll rendelkezésre. Ezalatt végig kell járni az épület nyaktörő szobáit, megküzdve a tudós intelligens, embervadász robotjaival, meg kell keresni az elrejtett kódokat, melyek az egyes tornyok, illetve a központi torony ajtajainak kinyitására szolgálnak. Ha eljut idáig, esélye van Elvin legyőzésére. Ha nem...

Ára: 582.-Ft



JACK'S HOUSE OF CARDS

Nehezebb kártyavárat építeni, ha a kártya nem a boltban kapható,

hanem sok veszély között egy labirintusban kell összegyűjteni.

Ára: 352.-Ft



KING OF THE CASTLE

A szépséges királylány kezét nyerheti el Sir Lancelot, ha felderíti a "Spooky Castle"-t és minél több kincset gyűjt össze.

Ára: 470.-Ft



JAMMIN

Tóbiás, az érzékeny lelkű zenész és komponista nagy bajba került. Szabadítsd ki a zűrzavarból, vezesd el a hangszerekhez, és meglárod, Tóbiás kedves zenével hálálja meg a segítséget.

Ára: 497.-Ft



KÖRMÖCI ARANY

Gyermekeknek való kalandjáték, melyben változatos, színes helyszínen, érdekes feladatok megoldása után jutunk a híres-neves Kőrmöci Arany nyomára, egészen a vevő megoldásig. A szerzőknek sikerült egy olyan kalandjátékot alkotniuk, amely leköti a gyermekek fantáziáját, közel hozza és megismerteti a számítógép kezelését.

Ára: 397.-Ft



LAND OF HAVOC

A sötétség urai megszállták a Földet. Feladat, a gonoszok elűldözése és a jók megmentése. A titok egy ládában rejlik a lidérces kastélyok valamelyikében, de előbb meg kell találni a láda kulcsát.

Ára: 411.-Ft



MAGICBALL

Rendkívül látványos ügyességi játék a rohanó varázslabdával. A játékot remek zene kíséri. Jelenleg a TOP-lista élén áll.

Ára: 529.-Ft



MIRROR WORLD

Ügyességi játék sok-sok tükör között.

Ára: 411.-Ft



MORDON'S QUEST

Kalandjáték dzsungelen, eljövendő világokon és régmúlt városokon keresztül. Cél: megvédeni a világot a pusztulástól egy halhatatlan gép darabjainak összegyűjtésével.

Ára: 352.-Ft



NAUTILUS

A tengeralattjáró-szimulátor játék célja nyilvánvaló: meg kell semmisíteni az ellenséges hajókat. A hajók négy konvojba rendeződve haladnak a program által kijelölt útvonalon (több lehetséges útvonal közül választ). Minden konvojba három hajó (egy teherhajó és két romboló) tartozik. A tengeralattjáró sok tekintetben hasonlít a II. világháborúban résztvevőkre, de a műszerfal és a fegyverek kialakításánál inkább ügyeltünk a játszhatóság szempontjaira, mint arra, hogy minél realisabb szimulátort készítsünk.

Ára: 470.-Ft



NODES OF YESOD

Az üzenet a Föld védelmi rendszerének legsebezhetőbb pontjait tartalmazza. Állítsd meg! Ne juthasson el az ellenségig.

Ára: 470.-Ft



ORIENT EXPRESS .

A trans-európai gyorsasági rekordhoz helyre kell állítani a szabotőrök rongálta síneket.

Ára: 352.-Ft



PLAYGROUND ADVENTURE

kon-technikával készült grafikus ügyességi, logikai játék, amely kis-
yermekeknek és nagyobbaknak is kiváló szórakozást nyújt.

Ár: 411.-Ft



RABLÓ-RULETT

Rabló-Rulett a köznyelvben "félkarú-rabló"-nak nevezett szerencse-
játék Magyarországon is jól ismert fajtájának számítógépes változa-
zata, amelyben a játékos szerencsésjét azzal is kipróbálhatja, hogy nye-
ményét "dupla vagy semmi" alapon felteheti egy rulett-játékra.

Ár: 352.-Ft



RACE ACE

Égő autóverseny zenével, időjárési viszontagságokkal a világ
legismertebb pályáin.

Ár: 470.-Ft



SORCERY

Marc a szellemidézővel némi varázserővel a középkorban. 1987 TOP-
stájának I. helyezette.

Ár: 470.-Ft



STAR STRIKE

Szavak háborúja 3 dimenzióban.

Ár: 470.-Ft



SUPER PIPELINE II.

Marc az olajért az irdatlan csővezeték mentén.

Ár: 497.-Ft



THE ABYSS

Harc a bűvös gömbbel a robotok gyilkos központja ellen.

Ára: 470.-Ft



TOMBS OF DOOM

Harc egyre nehezebb pályákon újabb és újabb szörnyekkel. A kulcs minden titok nyitja.

Ára: 497.-Ft



TURBÓ RUDI

Turbó Rudit minden főnök szívesen látná munkahelyén. Fantasztikus sebességgel rakodik a raktárban. Ha elég ügyesen mozog, rosszindulatú kollégáitól is megmenekül, akik mindent elkövetnek teljesítményének csökkentéséért. A játék több helyszínen is játszható, egyre bonyolultabb feladatokat kell elvégezni.

Árak: 470.-Ft



WIZARD'S LAIR

Harc a varázslók tanyáján.

Ára: 411.-Ft



WRIGGLER

Indulni fogsz a Kukac Maratonon. A győztesnek dicsőség és hírnév jár, de ezért meg kell küzdeni. Útközben mindenféle állatok és lények akadályoznak; sokféle úton bolyonghatsz a cél felé vezető labirintusban.



Ára: 470.-Ft

Oktatóprogramok

IDEGEN NYELV

ANGOL

ENGLISH FUN

Azoknak a gyermekeknek ajánljuk ezt a játékos, rajzos programot, akik most kezdenek angolul tanulni.

Ára: 292.-Ft



HAPPY LETTERS

Betűfelismerő és megkülönböztető játék sok grafikával. Ajánlott 3-6 éves gyermekeknek, kisiskolásoknak.

Ára: 411.-Ft



OPENING PRACTICE I. II.

(+ könyv) Angol nyelvi gyakorlóprogram

Az International House Budapest nyelvoktató sorozatának 12. programja az Opening Practice. Az eddigi nyelvoktató játékok, gyakorlóprogramok fejlesztéseinek tapasztalataira és a felhasználók visszajelzéseire támaszkodva egy összetett nyelvgyakorló-rendszert dolgoztunk ki, amely az OPENING STRATEGIES nyelvkönyvhöz kapcsolódik. A program nyelvi anyaga a könyv szövegeire épül, de néhány új szót és kifejezést is tartalmaz. A két leckét felölelő gyakorlatok mennyisége és véletlenszerű megjelenítése lehetővé teszi a program többszöri felhasználását. A nyelvi anyag sokoldalú begyakololtatása alapos memorizálást, rögzítést tesz lehetővé. A nyolc különböző gyakorlat-típus a figyelem ébrentartását, a motiváció megerősítését is szolgálja. Egyéni vagy csoportos tanuláshoz egyaránt ajánljuk.

Ára: 1.030.-Ft



VERBENTRAINER, VOKABELTRAINER

Verbentrainer: A legfontosabb rendhagyó alakú angol igék gyakoroltatására szolgál. Vokabeltrainer: Elsődlegesen idegen szavak tanulására, kikérdezésére készült, de bármely más tananyag megtanulásában, gyakorlásában és visszakérdezésében is sokat segít.

Ára: 697.-Ft



MATEMATIKA

HAPPY NUMBERS

A számok felismerését és számolást könnyítő játék 3-6 éves gyermekeknek.

Ára: 411.-Ft



Felhasználói és segédprogramok

COMMODORE MULTI FILE TRANSFER

Utility program, amely lehetővé teszi a Commodore VC 1541 lemez-egység használhatóságát, s ezzel a file-ok írását, olvasását. A programhoz csatlakozókábel is tartozik.

Ára: 2.360.-Ft



ENTERSPRITE

BASIC bővítés, amely lehetővé teszi a Finepenel készült grafikák, sprite-ok BASIC programmal történő mozgatását, felhasználását.

Ára: 411.-Ft



ENTERVIDEO

A kazettán két úgynevezett rendszerkiterjesztés program és egy miniprogram található egymás után. A VSAVE-VLOAD című program. A program célja lehetővé tenni Önnek, hogy az Ön által generált képet mágneses adatrögzítőn tárolhassa, illetve onnan beolvashassa. A második rendszerkiterjesztés program neve VDUMP. A program célja lehetővé tenni Önnek, hogy az Ön által rajzolt képet papírra nyomathassa, természetesen egy a rendszerhez tartozó EPSON kompatibilis grafikus nyomtató segítségével.

Ára: 529.-Ft



FINEPEN

Sprite-ok rajzolására, színezésére alkalmas segédprogram. Az Entersprite programmal együtt jól használható BASIC programokhoz sprite-ok készítésére és mozgatására.

Ára: 411.-Ft



FELHASZNÁLÓI
ÉS SEGÉDPROGRAMOK

ENTERPRISE

HEADJUST

A HEADJUST program felhasználásával optimalizálható az Enterprise számítógépekhez vásárolt Omega és a Commodore 16, Plus/4-es számítógépekhez alkalmazott Datassette kazettás egységek fejállása. A program használatával elkerülhetjük a magnók hibás beállításából vagy a fej későbbi elállítódásából adódó felírási és programvisszatöltési problémákat. A gyári beállítással működő kazettás egységek - mivel több országban készülnek - eltérő fejállásuk miatt gyakran lehetetlenné teszik a felhasználók közötti programcserét. Ez különösen akkor akadályozó tényező, ha gyorsított ún. turbós programokról van szó. További problémákat okoz, hogy a tartós felhasználás során a magnófej gyakran elállítódik.

Ára: 307.-Ft



IS-BASIC

Indexelt szekvenciális adatállományokat kezelő BASIC-Interpreter.

Ára: 1.237.-Ft



IS-DOS Rendszerlemez

A népszerű CP/M operációs rendszer implementációja az Enterprise számítógépre. Lehetővé teszi az összes CP/M alatt futó felhasználó szoftver alkalmazását, futtatását. Külön szolgáltatása még, hogy az IBM MS-DOS rendszeréhez hasonló parancsokat is tartalmaz. Lemezformátuma, adatformátuma az IBM gépekkel egyező, így a lemezen tárolt adatok IBM-en futó programokkal olvashatók, kezelhetők. Használatához szükség van az EXDOS controllerre is.

Ára: 1.900.-Ft



IS-FORTH

Az igen népszerű FORTH programnyelv interpretere (értelmezője) az Enterprise számítógépen.

Ára: 1.497.-Ft



.ISP

Programozási segédlet (szoftver). A mesterséges intelligencia és a zakértői rendszerek területén rugalmassága és kiterjeszhetősége miatt igen népszerű interpreter Enterprise-on futó változata.

Ár: 1.179.-Ft



.ORIGRAPH

Képfelajzolóprogram, aminek segítségével különböző grafikák készíthetők könnyedén és gyorsan. Tartalmaz egy karakterszerkesztő programot is.

Ár: 587.-Ft



MAGYAR ABC "VARIKEYS"

Magyar ékezetes karakterek használatát teszi lehetővé.

Ár: 529.-Ft



PRINT +

Epson 80 és Datacoop printerhez karakternyomtató program, 10féle karakter típus és 3féle nyomtatási méret.

Ár: 765.-Ft



SIMON ASSEMBLER/MONITOR

Állítható gépi kódú programozáshoz elengedhetetlen segédeszköz.

Ár: 765.-Ft



SPECTRUM BASIC KONVERTER

Spectrumon készült BASIC programok Enterprise BASIC-re konvertálhatók a program segítségével.

Ár: 470.-Ft



**FELHASZNÁLÓI
ÉS SEGÉDPROGRAMOK**

ENTERPRISE

SUPER WORDPROCESSOR

A beépített Word-Processzor kibővített változata.

Ára: 527.-Ft



STYLUSFARAGÓ

A stylusfaragó segítségével lehetősége nyílik arra, hogy megváltoztassa az Enterprise karakterkészletét, áttervezzen egy-egy karakter vagy éppen néhány jól megválasztott művelettel pillanatok alatt teljesen más betűket állítson elő.

Ára: 399.-Ft



ZEICHENEN

Egyszerű és könnyen kezelhető rajzolóprogram.

Ára: 597.-Ft



WINDOWS II.

Ablaktechnika, azaz a képernyő különböző területei elhatárolhatóak (egy kerettel körülrészelték). A számítógépnek a képernyőre küldött minden további üzenete ezt követően ezen az elhatárolt területen jelenik meg. A kereten kívül levő szövegek változatlanok maradnak. Több ablakot is "nyithatunk", melyek részben át is fedhetik egymást. Ennek a technikának az alkalmazhatósága előnyös pl. a szövegszerkesztésben, amikor a különböző szövegrészek a különböző ablakokban felváltva összehasonlíthatók, illetve módosíthatók. Vagy például a BASIC nyelven programozó megteheti, hogy egy külön ablakot nyitson, amelyre a TRACE parancs a közvetlen végrehajtott sorok számát küldheti. Így nem keverednek többé össze a számok a program valódi kiírásaival; az olvashatóság foka így megnő.

Ára: 1.197.-Ft



Játékprogramok

ANÁNFALÓ

Az örökké éhes majomcsemetének a világ összes banánja sem lenne elég! Ügyes fáramászással, vakmerő ugrásokkal el kell kerülnie a földön nyüzsgő és a levegőből támadó ellenséges ragadozókat, hogy megszerezze kedvenc csemegéjét.



Ár: 399.-Ft

JÁTÉK

Ígyó, Béka, Labirintus, Gombócfaló, Awari, Othello, Mastermind, Zene-zene-zene.



Ár: 429.-Ft

BŰVÖS NÉGYZETEK

A program a jól ismert matematikai problémáról szól játékos formában: a felhasználó dolga a különböző méretű (3x3-tól 6x6-ig) bűvös négyzetek feltöltése számokkal.



Ár: 276.-Ft

SENTAURY

Húss föl az űrhajóra, járd végig a termeket, fejtsd meg a kódot, mósoítsd a repülési adatokat és ezzel megmentheted a Földet.



Ár: 307.- Ft

CRAZY KANGAROO

Az ügyességi játék során egy harcias kengurut mozgatva kell az akadályokon túljutni.



Ár: 417.-Ft

JÁTÉKPROGRAMOK

TV COMPUTER

CSAVARGÁS A GOMBÁK BIRODALMÁBAN

Ez a program egyszerre izgalmas grafikus kalandjáték és egyben a természeti környezet megismerését is szolgálja. Tudomásunk szerint ez az első tudományos ismeretterjesztő JÁTÉKprogram Magyarországon. Hatalmas erdőlabirintus veszi körül a gombavadászt, akinek a feladata minél több ehető gomba megtalálása közben eljutni a csodálatos szarvasgombához, melynek megszerzése komoly teljesítmény. Közben életerejét mérges gombák veszélyeztetik. A tájékozódást iránytű és más szöveges, vagy grafikus információk segítik. A szakmai helyességet a Kalmár-Makara féle szakirodalom pontos felhasználása garantálja.

Ára: 399.-Ft



DIGIPÓK

A bokrok közül csapatostól törnek elő a gyilkos hangyák. Digipók nem veszíti el lélekjelenlétét, fegyveréhez kap és tüzel. Hogy ki ez a hidegvérű fegyverbajnok? Ön, kedves játékosunk. Minél több ízelt-lábút kell lelőni. Nem tehet mást. Jönnek a hangyák!

Ára: 429.- Ft



EGÉRFOGÓ

Az éléskamra polcai roskadoznak a finom csemegéktől. Az egérke a lakás egy távoli zugában gubbaszt, gyomra egyre hangosabban korig. Szerezzünk neki valami ennivalót! Az egérlyukból a kamrába vivő út a konyhán keresztül vezet, amely a macskák uralma alatt áll. A kamrához érve szlalomoznunk kell az egérfogók között, hogy eljussunk a finomságokhoz. Az egérke egyszerre csak egy csomagot bír el. Ha valamit már felvettünk, vissza kell vinnünk az egérlyukba, elkerülve a macskák támadásait.

Ára: 399.-Ft



FLIPPER

A hagyományos flipper játék számítógépes szimulációja. Feladatunk a villámgyorsan pattogó labdát úgy irányítani, hogy minél több pontot érjünk el. Kellemes szórakozást ígér mindenki számára.

Ára: 449.-Ft



FORMA-1 HUNGARORING

ki képzeletben beül a képernyőn látható autóba, FORMULA 1-es versenyzőnek érzeheti magát. A pálya a Hungaroring vonalát követi.

Ár: 552.-Ft



HEO

Igyességi játék, amelyben egyszerű síkbeli alakzatokat kell megfelelően elhelyezni a játéktéren.

Ár: 306.-Ft



JÁSZVERSENY + BÚVÁRKALAND

A középkori Angliában népszerű szórakozásnak számított, a nagy gyességet igénylő íjászat legrátermettebb ismerőinek versengése. Ássuk, Neked hogy megy a célzás. Különböző távolágokban elhelyezett céltáblákra kell lőni. Te a nyílvevő kezdeti irányát és a lövés ívét határozhatod meg.

Az elsüllyedt hajó fedélzetét és termeit végigkutatva, az akadályokat átkerülve juthatunk a páncélszekrény tartalmához. Úszás közben gyeljük arra, hogy ne érjünk semmihez. Rajtad múlik, hogy az izgalmas kaland sikerül-e, vagy sem...

Ár: 416.-Ft



KINCSEKERESŐK

A bányász gyémántokat keres, de a bánya szelleme üldözi. A játék során kiderül, ki az ügyesebb. A kincskereső egy létrarendszeren keresztül juthat a kincshez, miközben az azt ádázul őrző szellemmel kell megküzdeni.

Ár: 331.-Ft



KÍSÉRTETKASTÉLY

Mielőtt a gonosz erők elrabolták volna kincseit, hősünk dédapja igen gazdag ember volt. A tolvajok ládába rakták az aranyat, és egy elhagyott kastélyban rejtették el. Hősünk feladata: megkeresni a kincset, azaz összeszedni 103 darab ládát. Ha mindet begyűjtöttük, megszűnik a gonoszok hatalma. Ekkor már csak egy feladatunk marad: mihamarabb visszajutni a kiindulópontához.

Ára: 424.-Ft



KÖRMÖCI ARANY

Gyermekeknek való kalandjáték, melyben változatos, színes helyszínen, érdekes feladatok megoldása után jutunk a híres-neves Kőrmöci Arany nyomára, egészen a végső megoldásig. A szerzőknek sikerült egy olyan kalandjátékot alkotniuk, amely leköti a gyermekek fantáziáját, közel hozza és megismerteti a számítógép kezelését.

Árak: 450.-Ft



LADDER MAN

A maffia összerabolt kincset egy elhagyott, dűledező házban rejtették el. A ház szintjei között csak létrákon lehet közlekedni. A maffiózóktól üldözött hősünk ügyes taktikával megszerezheti a kincset: ehhez azonban sok nehézséget kell legyőznie. A sokpályás játék gyors taktikai döntéseket és ezek ügyes kivitelezését igényli.

Ára: 399.-Ft



MINOTAURUS

A mondabeli útvesztőben meg kell keresni és le kell győzni a Minotaurust, hogy elnyerjük Ariadne kezét. Ügyességet és megfigyelő készséget igénylő játék.

Ára: 399.-Ft



NINJA

Ez egy ügyességi kalandjáték, melyben egy ninja harcossal kell megszerezni a föld alatt őrzött kincset. Az út a kincshez szobákon át vezet. Ha a tíz szobában a harminc őrt legyőztük, egy kombinációs zár kinyitása (mozaik kirakása) után a kincs a miénk lesz.

Ára: 400,-Ft



OTHELLÓ

Az Othelló a XIX. század elején keletkezett játék, mely gyorsan és bírási népszerűsége miatt szert Európában éppúgy, mint az Egyesült Államokban, vagy akár Ausztráliában. Sikereinek oka az egyszerűség mellett spontán kínált logikai mélység, a játék gondolatmenetének újszerűsége. A két játékos lépésenként egy-egy új, saját színű korongot helyez el, meghatározott kezdőhelyzetből egy 8x8-as táblán. Mindig az ellenféllel szomszédos egyik üres mezőre kell lépni úgy, hogy a letett korongunk valamelyik régebbivel együtt közrefogjon néhány ellenséges korongot — vízszintesen, függőlegesen, vagy átlósan. Ezek, színüket megváltoztatva, saját koronjainkká válnak.

A játék véget ér, ha már minden mező foglalt - tehát a 8x8-as táblán 32 lépésváltás után - de akkor is, ha egyik játékos sem tud a szabályok szerint új korongot a táblára tenni. A végső győzelem azé, akinek a játék végén több korongja van.

Ára: 360.-Ft



ÖT LABDAJÁTÉK

A videójáték őskorából származó ügyességi játékok gyűjteménye ez a csomag, amely a Squash (Falazás) és a tenisz egyes és páros változatát, valamint egy focijátékot foglal magában.

Ára: 392.-Ft



ŐRJÁRAT

A radarerőn feltűnik az ellenséges repülőraj. Késlekedésre nincs idő: indítsuk a vadászgépet, szálljunk fel vele, és próbáljuk megsemmisíteni a behatolókat.

Közben arra is vigyáznunk kell, nehogy az el„lenség bombái gépün ket eltalálják. Ha az üzemanyag fogyóban van, le kell szállni és fel tölteni a tartályokat, különben lezuhanunk.



Ára: 416.-Ft

PÓKLAKOMA

Egy méhecske nektárt gyűjtöget a virágos réten, ahol természetesen veszélyek is leselkednek rá — mérges pókok formájában. A játékos a botkormánnyal irányítja a méhecske mozgását, és igyekszik a pókokat elkerülve minél több nektárt gyűjteni. A képernyőn öt pálya van, melyek között a mozgó réseken keresztül lehet közlekedni.



Ára: 350.-Ft

POSZEIDÓN KINCSE

A programban egyszerre élvezhetjük a grafikus kalandjáték izgalmát a sportszimuláció valósághűségét, a környezet megismerésének szépségeit. Feladatunk az évszázadok óta tenger alatt nyugvó kincs megszerzése. A játék segítségével megismerkedhetünk a víz alatti világ lakóival, de óvakodjunk a ránk leselkedő veszedelmes ragadozóktól! Vegyünk nagy levegőt, aztán indulás!



Ára: 416.-Ft

REPÜLÉS-SZIMULÁTOR I.

A repülés dinamikáját leíró valós képletek felhasználásával készült reális repülőgépszimulátor 6 repülőtérral és térképpel.



Ára: 342.-Ft

ROHAMM

A Földi titkosszolgálat által 3321-es számon bejegyzett bolygón vagyunk. A központ által kiküldött, békés szándékú felderítőegysége egy váratlan támadás pillanatok alatt elpusztította. Egyedül a Te űrhajód maradt épen, készen arra, hogy megakadályozza a szembő

roHAMMozó egységek eljutását a hátad mögött elhelyezett energia-bázisra. Ha túl sok támadó képes átjutni az általad őrzött zónán, a levegő megtelik elektromossággal, sokszínű villámok világítják meg a bolygó felszínét, majd egy idő múlva a vezérúrhajók halálos csapást mérnek védőpajzsodra. A feladatod, hogy feltartóztasd a hét ellenséges hadosztály egyre agresszívabb támadásait. Sok sikert a harchoz!

Ára: 399.-Ft



SAKK CYRUS II.

Változtatható játékerősségű sakkprogram, kezelési útmutatóval.

Ára: 919.-Ft



TÖRPE

A kíváncsi törpe nem tudott veszteg maradni a kertben. El is tévedt egy útvesztőben, ahol a levegő és az elemózsia egyre kevesebb lesz. Segíts a törpének kijutni! Kaphatsz szekercét, fogót, fáklyát, sőt számítógépet, kódkártyát és még más harci eszközt is. Ha ügyesen bánsz velük, túljuthatsz az akadályokon.

Ára: 392.-Ft



TURBÓ RUDI

Turbó Rudit minden főnök szívesen látná munkahelyén. Fantasztikus sebességgel rakodik a raktárban. Ha elég ügyesen mozog, rosszindulatú kollégiától is megmenekül, akik mindent elkövetnek teljesítményének csökkentéséért. A játék több helyszínen is játszható, egyre bonyolultabb feladatokat kell elvégezni.

Árak: 350.-Ft



TV BALL

Harc a labdával a fal ellen. Grafika, kiemelkedő hangeffektusok.

Ára: 400.-Ft



TV PÓKER

Grafikus logikai játék; az ismert kártyajáték számítógépes változata.

Ára: 392.-Ft



TV-STACK

A TV-STACK típusú játékok méltán arattak nagy sikert a külföldi játékszoftver-piacon az utóbbi időben. Ennek az egyszerű, de ügyességet, helyzetfelismerést igénylő játéknak lényege: egy verembe különböző formájú tárgyak esnek, melyeket jobbra-balra irányítani és saját tengelyük körül forgatni lehet. Cél az, hogy úgy helyezzük el őket, hogy a verem alján hézagmentesen töltsék ki a helyet. Amint egy sor teljesen megtelt, el is tűnik.

Ára: 356.-Ft



ŰRAKNASZEDŐ

Az Űraknaszedő olyan akciójáték, mely főleg ügyességet és figyelmet igényel. A bónuspályákkal együtt 16 pályát tartalmaz.

Ára: 326.-Ft



WINDSURFER

Veszélyes terroristák bombákat helyeztek el a szigetvilágban, 10 különböző szigeten. A bombák hamarosan felrobbannak és megsemmisítik az egész szigetvilágot. Te kaptad a kormány terroristaellenes bizottságától a feladatot, hogy hatástalanítsd a bombákat. Csak windsörffel tudod a zátonyos szigeteket megközelíteni.

Árak: 356.-Ft



Oktatóprogramok

MATEMATIKA - GEOMETRIA

GEOMETRIAI TRANSZFORMÁCIÓK

Ebben a programban megtalálhatjuk az általános iskolai tananyagban előforduló összes geometriai transzformációt. Tetszőleges rajz elkészítése után tanulmányozhatjuk az általunk választott transzformációt (eltolás, tükrözések, elforgatás, hasonlóság) illetve ezek tulajdonságait. A feleltető üzemmód a tanultak visszakerdezésére alkalmas.

Ára: 395.-Ft



A KIS PROFESSZOR

Kisiskolásoknak szánt színes, látványos program a négy alapművelet iskolai és otthoni gyakoroltatására.

Ára: 367.-Ft



KIS TÖRTPROFESSZOR

A program a törtekkel való számolási készség fejlesztésére, felmérésére készült. Négy tudásszinten, egyre bonyolultabb törtekkel kell matematikai alapműveleteket végeznünk.

Ára: 345.-Ft



MATEMATIKA FELSŐSÖKNEK

A program segítséget nyújt az általános iskola felső tagozatos ismeretanyagának elsajátításában, valamint segíti annak megértését. Bizonyos témakörökben szemléltető eszközként is jól alkalmazható. A programcsomag használható egyéni, otthoni és csoportos tanuláshoz - tanításhoz.

Ára: 834.-Ft



MATEMATIKAI SOROZATOK 5-8.

Több nehézségi fokozatban játszható fejtoró a matematikai sorozatok világából. Egyre nehezebb a sorozatszabály, a sorozat elemeinek kitalálása. Segítségként rajzos, zenés ábrákat kérhetünk a sorozatelemekről.



Ára: 356.-Ft

NAGY FÜGGVÉNYÁBRÁZOLÓ

Amit a számítógép tudhat a függvények elemzéséről, ábrázolásáról, transzformációról stb, azt ebben a programban mind megtaláljuk. Éppen ezért az alsó tagozattól az egyetemig egyaránt használható.



Ára: 392.-Ft

MAGYAR NYELVTAN ÉS IRODALOM

EGYBEÍRJAM? KÜLÖNÍRJAM?

A programsorozat a magyar helyesírás egyik legnehezebb területével, az összetett szavak egybeírásának logikájával foglalkozik. A program a meglehetősen összetett témakörben lépésről lépésre haladva, az elért tudásszintet folyamatosan ellenőrizve vezeti végig a felhasználót, bőséges lehetőséget adva a gyakorlásra. A sorozat darabjai:

EGYBEÍRJAM? KÜLÖNÍRJAM? I.

Alárendelő összetételek (tárgyas, határozós, birtokos jelzős)

Ára: 340.-Ft



EGYBEÍRJAM? KÜLÖNÍRJAM? II.

Alárendelő összetételek (minőségjelzős)

Ára: 340.-Ft



NYUSZI OLVASNI TANÍT SOROZAT

Az egymásra épülő, de önállóan is felhasználható, 6 programból álló sorozat a legkisebbeknek szeretne segíteni abban, hogy a betűkkel való ismerkedésben örömet leljék, az olvasás élménnyé váljon. A programok lelkét derűs, színes képek, vidám grafikák adják.

A sorozat tagjai: 1. Ismerkedés a betűkkel
2. Betűjáték
3. Szótagolás
4. Szavak és képek I.
5. Szavak és képek II.
6. A nyuszi mesél

Ár: programonként 307.-Ft
A nyuszi mesél 490.-Ft
Programcsomag 1165.-Ft



FIZIKA

FIZIKAI ÖSSZEFÜGGÉSEK 6-8. OSZTÁLY

A program a teljes általános iskolai fizikatananyagot átfogja az elforduló összefüggésekre épülő feladatok segítségével. Egyaránt használható új anyag tárgyalásánál és összefoglalásnál.

Ár: 392.-Ft



KALANDOZÁSOK A FIZIKÁBAN 6-8. OSZTÁLY

A program újszerű pedagógiai megközelítéssel dolgozik: a kalandjátékokhoz hasonlóan a tanuló itt is minden pillanatban választás elé kerül, döntenie kell, és döntései helyességét a program igazolja. A kalandozás az általános iskolai fizikatananyag keretei között marad.

Ár: 571.-Ft



OPTIKA

Fénytani kísérleteket végezhetünk a képernyőn, amelyek alapján optikai törvények felismeréséhez, a képszerkesztés szabályainak megismeréséhez, tanuláshoz, technikai alkalmazásokhoz juthatunk el.

Ára: 356.-Ft



KÉMIA

BOSZORKÁNYKONYHA

Az általános iskolában tanult vegyületek, elemek, kémiai folyamatok világában kalandozhatunk. A cél egy előre kigondolt vegyület megtalálása. A kalandjátékhoz hasonlóan a tanuló itt is állandóan választás elé kerül, döntenie kell, s döntései helyességét a gép igazolja.

Ára: 454.-Ft



FÖLDRAJZ

KERESD A TÉRKÉPEN! (SOROZAT)

A felhasználó feladata egy-egy ország vagy földrész legfontosabb városainak (esetenként egy-egy város nevezetességeinek) bejelölése a képernyőn látható vaktérképre. A program nemcsak név szerint kéri az egyes városokat, hanem a város történelméből, kulturális és művészeti életéből, valamint iparából vett adatok alapján is kéri.

EURÓPA

Ára: 282.-Ft



Felhasználói és segédprogramok

FORTH

"negyedik generációs" programozási nyelv és rendszer szakít a hagyományos programozási nyelvek kötött és fix utasításrendszerével. A felhasználó saját maga igényei szerint alakíthatja ki a nyelv parancsait a közel 100 beépített standard FORTH és TVC specifikus utasítás segítségével.

Ára: 845.-Ft



BLÓKKGÉPELÉST OKTATÓ PROGRAM

A "vakon" gépelést tanítja.

Ára: 1.226.-Ft



MEMO

Az adatkezelő program, amely azonos szerkezetű rekordok rendezéséhez, válogatásához, összegezéséhez nyújt segítséget.

Ára: 490.-Ft



PROFIMON

Általános célú, a TVC Assamblér nyelvű programozását "profi" módon biztosító monitorprogram. A szokásos funkciókon (memóriavizsgálat, áthelyezés, betöltés, és mentés lemezre vagy kazettára, programnyomkövetés, töréspont, visszafordítás stb.) Kívül saját szövegszerkesztővel és fordítóprogrammal is rendelkezik. Rövid (15 Kbyte) forrásnyelvi programok kezelésére egy memóriabázisú rendszert tartalmaz, amely megkíméli a felhasználót a magnószalag többszöri kezelésétől.

Ára: 886.-Ft



SZÖVEGSZERKESZTŐ

Magyar ékezetes betűket használó szövegszerkesztő.

Ára: 736.-Ft



ASSEMBLER

Mint közismert, a TVC-ben normál körülmények között nincs mód a BASIC-től különböző nyelven programozni. Gépi kódú programokat csak a POKE utasítás körülményes használatával lehet írni. A gép ezen hiányosságát szünteti meg az assembler program, melynek segítségével a legbonyolultabb gépi kódú programokat is emberközelí módon írhatjuk meg.

Ára: 515.-Ft



VARÁZSECSET (Rajzoló és festőprogram)

A VARÁZSECSET segítségével könnyedén rajzolhatunk és festhetünk a képernyőre, kihasználva a gép nagyfelbontású garafikájának minden lehetőségét. A program segítségével kialakíthatjuk saját rajz-adatbázisunkat, ami megkönnyíti a gyakran használt rajzi elemek kezelését. Az elkészült rajzokat kazettára és lemezre is kimenthetjük.

Ára: 615.-Ft



Játékprogramok

AESAR THE CAT (Cézár a macska)

A játék egy éléskamrában játszódik. Az egerek cincognak a polcon és megdézsmálják az élelmiszert. A joystick vezérelt macska feladata, hogy úgy fogja el őket, hogy közben le ne verjen semmit a polcokról. Az elkapott egereket a számítógép által véletlenszerűen generált kijáratokon kell minél gyorsabban kivinni.



Ár: 306.-Ft

ATASTROPHES (Katasztrófák)

A játékosok szerződéses kötelezettségüket teljesítő építési vállalkozók. 6 munkanap alatt minél magasabb és minél erősebb épületeket kell felépíteniük, amelyek mindenféle elemi csapásnak ellenállnak a tenger közepén álló kis szigeteken. Munkájukat joystick vezérelte helikopterekkel végzik úgy, hogy az egyes elemeket egy úszó csónakból kell leemelni. Időnként előre nem látható, váratlanul bekövetkező katasztrófák (szélvihar, földrengés, villámcsapás, árvíz) gátolják a munkát.



Ár: 245.-Ft

CSAVARGÁS A GOMBÁK BIRODALMÁBAN

Az a program egyszerre izgalmas grafikus kalandjáték és egyben a természet környezet megismerését is szolgálja. Tudomásunk szerint ez az első tudományos ismeretterjesztő JÁTÉKprogram Magyarországon. Hatalmas erdőlabirintus veszi körül a gombavadászt, akinek a feladata minél több ehető gomba megtalálása közben eljutni a csodálatos szarvasgombához, melynek megszerzése komoly teljesítmény. Közben életerejét mérges gombák veszélyeztetik. A tájékozódást a színes ábrák és más szöveges, vagy grafikus információk segítik. A szakmai helyességet a Kalmár-Makara féle szakirodalom pontos felhasználása garantálja.



Ár: 399.-Ft

FUTÁRPOSTA

Térjünk vissza gondolatban azokba az évekbe, amikor a légitposta továbbítása még bátor emberek életveszélyes vállalkozása volt, amikor a pilóta még jórészt magára hagyatva, néhány kezdetleges műszer segítségével támaszkodva dacolt a viharokkal, az útjába kerülő magas hegyekkel, a fogyó üzemanyaggal, amikor pillanatonként kellett döntenie, és egy rossz döntés az életébe kerülhetett. Ebben a játékban mi is átéljük mindezeket az izgalmakat. A magabiztos pilóták rögtön gépbe szállnak. Az óvatosak azonban előbb próbára tehetik földrajzi ismereteiket, mégpedig — választott nemzetiségüktől függően — magyar, orosz, angol vagy német nyelven. És nem elég a repülés minden veszélye: a jó pilótának a pénzére is figyelnie kell! Ez a játék kihívás minden bátor szív és tudni vágyó elme számára!

Ára: 392.-Ft



HETEDHÉT

A kazetta a HETEDHÉT ZX SPECTRUM című könyv külön megvásárolható melléklete. A könyv és a kazetta segítséget nyújt a módszeres hibakeresés elsajátításában is. A kazetta egy BASIC nyelven írt magyarázatokkal ellátott játékprogramot is tartalmaz.

Ára: 287.-Ft



IMPOSSIBLE MISSION II.

A 4125-ös titkos ügynökre, Dorkra ismét szinte lehetetlen feladat vár: szembeszállni a bomlott agyú tudósal, Elvin Atombenderrel, aki modern, komputerizált fellegvárába húzódva a világ elpusztításán merkedik. A játékhoz korlátozott idő áll rendelkezésre. Ezalatt végig kell járni az épület nyaktörő szobáit, megküzdve a tudós intelligens, embervadász robotjaival, meg kell keresni az elrejtett kódokat, melyek az egyes tornyok, illetve a központi torony ajtajainak kinyitására szolgálnak. Ha eljut idáig, esélye van Elvin legyőzésére. Ha nem...

Ára: 582.-Ft



AUTILUS

tengeralattjáró-szimulátor játék célja nyilvánvaló: meg kell semmiteni az ellenséges hajókat. A hajók négy konvojba rendeződve haladnak a program által kijelölt útvonalon (több lehetséges útvonal közül választ). Minden konvojba három hajó (egy teherhajó és két romló) tartozik. A tengeralattjáró sok tekintetben hasonlít a II. világháborúban résztvevőkre, de a műszerfal és a fegyverek kialakításánál inkább ügyeltünk a játszhatóság szempontjaira, mint arra, hogy miélre realisabb szimulátort készítsünk.

Ár: 539.-Ft



TENGERALATTJÁRÓ

nyílt tengeren járőröző tengeralattjáró ellenséges hajórajra bukkan. Megközelíti és a felszínre emelkedve felveszi a harcot a konvojjal. Az egyenlőtlen küzdelemben gyorsnaszádokkal, repülőgép-anyahajókkal és azokról felszálló repülőkkel kell szembeszállnia. Ha vállalja a kapitány szerepét, nehéz harc vár rád! Kívívhatod a győzelmet, de előfordulhat, hogy sérült hajóval és megfogyatkozott légénységgel vissza kell térned támaszpontodra. Ha ugyan van visszatérés.

Ár: 392.-Ft



VAN EGY JÓ TIPPÜNK! SZÁMÍTÓGÉPES TOTÓKULCSOK

TelitalálaT

című programcsomag olyan tippelési és variációs lehetőségeket nyújt, amelyenkről Ön talán még nem is álmodott. Ha alaposan meg akarja ismerni, hogy mit kínálunk, elég ha megvásárolja a programcsomag önállóan is kapható

TelitalálaT

című kézikönyvét. Ebben — egyebek között — 201 számítógéppel készített totókulcsot és számos tippelési ötletet talál.

Ne menjen el a szerencséje mellett!

A lemezes program és a kézikönyv megvásárolható, megrendelhető a

Novotrade 2C

Áruházban

**Cím: 1136 Budapest XIII.,
Balzac u. 35.**

Telefon: 140-2954

Ára: C-64lemez

+ könyv 3950.-Ft

kézikönyv 190.-Ft



Neve

Ára

NOVOTRADE 2C Áruházában a következő gépeket vásárolhatják
eg magánszemélyek illetve közületek.

C-128D (alapgép+ 1571 drive)	39.000.-Ft
C-64 alapgép	16.000.-Ft
VC 1541 drive	18.500-Ft
Seikosha SP 180 VC	21.900.-Ft
Commodore MPS 1230	23.000.-Ft
Mannesmann Tally MT 80	23.000.-Ft
Datassette 1530	2.500.-Ft
ENTERPRISE + magnó	11.900.-Ft
Színes monitor	30.000.-Ft
Monochrom monitor	15.000.-Ft
Quick Shot II. joystick	1.300.-Ft

HARDVER KIEGÉSZÍTŐK

eve	Ár
Adatkábel	300.-Ft
Antennakábel	265.-Ft
Basic PULI	500.-Ft
C-64-es EPSON FX kábel	4.987.-Ft
CCX-Epson interface	9.009.-Ft
C-64-256 K tárbővítő	21.000.-Ft
Disketten Box (60 db-os)	1.200.-Ft
Disketten Box (100 db-os)	1.500.-Ft
DELTEX Robotron S 6010	24.152.-Ft
DELTEX Robotron S 6011	24.152.-Ft
DELTEX Robotron S 6120	24.152.-Ft
DELTEX Robotron S 6125	24.152.-Ft
DELTEX Robotron S 6130	24.152.-Ft
EP-128 joystick adapter	456.-Ft
EP Centronix kábel	4.730.-Ft
EPSON RX 80 festékszalag	502.-Ft
Ékezetes Eprom SP 180	2.545.-Ft
Fényceruza	2.500.-Ft
FX100, 105 festékszalag	670.-Ft
FX1000 festékszalag	587.-Ft
IEE 488 interface	10.811.-Ft
Interface kábel F (C-610-8023)	9.060.-Ft
Interface kábel Sz. (C -610 floppy kábel)	9.060.-Ft
Joystick interface (Plus/4)	360.-Ft
Komm.ad. PC-C-64 között	25.450.-Ft
Monitor tisztító	447.-Ft
MPS 801 festékszalag	537.-Ft

Neve**Ára**

MPS 802 festékszalag	909.-Ft
MPS 803 festékszalag	462.-Ft
MON-X műanyagkeretes szemüveg	1.508.-Ft
MON-X fémkeretes szemüveg (védőszemüveg)	1.444.-Ft
Monitor kábel PC-hez	2.375.-Ft
Napelemes mini labor	2.123.-Ft
Nemzetközi tízes billentyűzet	7.617.-Ft
Oktatótábla C-64	3.000.-Ft
Oktatótábla C-16	3.000.-Ft
Oktatótábla Plus/4	3.000.-Ft
PC-Centronix kábel	4.987.-Ft
Prodem folyamattábla	2.700.-Ft
Printer Basic	8.459.-Ft
Párhuzamos interface VIDEOTON	3.326.-Ft
PC-VC 1541 interface	30.772.-Ft
Porvédő (C-64, 1541, Plus/4, SP-180)	41.-Ft
RS 232 interface	7.024.-Ft
RS 232 centronix kábel PC	2.469.-Ft
Seikosha SP 180-as festékszalag	500.-Ft
RX-80 centronix kábel	3.319.-Ft
Toldó kábel EPSON printerhez	5.500.-Ft
Utility cartridge	1.250.-Ft
Videokábel	300.-Ft
Videoton soros interface	4.220.-Ft
2-RCA kábel (monitor)	366.-Ft
3-RCA kábel (monitor)	460.-Ft
610 PC kábel	4.987.-Ft
80 karakter screen expander	2.452.- Ft

KEDVES VÁSÁRLÓ!

Annak érdekében, hogy szoftverkínálatunk találkozzon a vásárlók igényeivel, szívesen fogadjuk stúdióinkban a számítógéptulajdonosok kívánságait piackutatás céljából. Kérjük, töltsse ki az alábbi információs lapot, és küldje el címünkre.

Címünk: Novotrade Rt. Novosoft Stúdió 1389 Bp. Pf. 139.

I N F O R M Á C I Ó S L A P

Milyen típusú gépe van? Amiga C-128 C-64 Plus/4

IBM-PC TVC Spectrum Enterprise

Rendelkezik-e lemezegységgel? igen nem

Milyen programokat használ? játék oktató felhasználói

Milyen típusú játékprogramjai vannak?

akció kaland szöveges kaland logikai sport

Használ-e Novotrade programokat? igen nem

Elégedett a programjainkkal? igen nem

Milyen észrevétele van a Novotrade programokkal kapcsolatban?

A mostani helyett szeretne-e más típusú gépet? igen nem

Ha igen, melyet?.....

Hol szerzi be a programokat? külföldön itthon a Novotrade-nél ismerősöktől egyéb módon

Melyik a kedvenc játéka?.....

Melyik külföldi játékot látná szívesen a hazai boltokban?

Egyéb megjegyzések:.....

WORLD TROPHY SOCCER

(FUTBALL VILÁGKUPA)

**A VILÁGPREMIERREL
EGYIDŐBEN JELENT MEG
MAGYARORSZÁGON
IS EGY FUTBALL VILÁGKUPA
MAGAS SZÍNVONALÚ
SZIMULÁCIÓJA**

C-64

MEGRENDELŐ

év:.....

ím:

elt:

.....
aláírás/pecsét

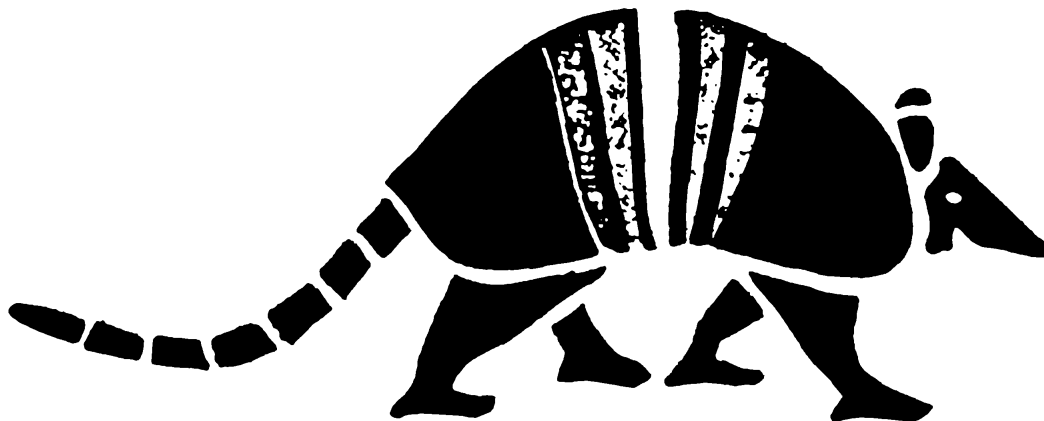
egrendeljük az alábbi termékeket:

számítógép típusa	program címe	mennyiség	megjegyzés
-------------------	--------------	-----------	------------

.....
.....

**Cím: NOVOTRADE RT. 2C Áruház
1389. Budapest, Pf. 139.**

**NOVOTRADE RT. GYÁRTÓBÁZIS
1389. Budapest, Pf. 139.**



INFOGRAMES

**MÁR MEGJELENTEK A FRANCIA LICENCE ALAPJÁ
KÉSZÜLT JÁTÉKOK C-64-ES GÉPRE. VILÁGPIACI Ú
DONSÁGOK MAGYAR LEÍRÁSSAL, FORINTÉRT. MÁ
EHHEZ SEM KELL KÜLFÖLDRE UTAZNIA!**

Megjelent:

Action Service

Chamonix Challenge

Warlock's Quest

Prohibiton

Bubble Ghost

Előkészületben

Super Ski

500 cc Grand Prix

Captain Blood

Hostages

